100% Bağımsız
100% PlayStation!

KASIM 2000

LEVEL Dergisinin Ücretsiz Ekidir

play THE PLAYSTATION

play

THE PLAYSTATION

TÜRKİYE'NİN 1 NUMARALI PS DERGİSİ



TENCHU 2
Birth of The Stealth Assasins
Tüm zamanların bir numaralı Ninja oyunu.



Spider Man
Dostumuz Peter Perker'ın yeni maceraları.



Chrono Cross
Square'ın son bombası!



Tomb Raider Chronicles
Lara öldü ama
Tomb Raider bitmedi.



ALIEN RESURRECTION

CHEATSTATION
X- Men Mutant Academy, Medal of Honor, Tenchu 2 Hileleri
Spider Man, Danger Girl Ram Kodları



TAM YOL İLERİ...

Bundan yaklaşık iki ay önce, uzun bir süredir üzerinde çalışılan Play The PlayStation projesinin hayata geçirileceği haberi ile göklere uçmuştum. Ben ve arkadaşlarım hemen işe koyulduk ve ilk dergimizi hazırladık. Dergi bittiği zaman yorgun, ama bir o kadar da heyecanlıydık. Acaba beğenilecek miydik? Merakımız çok fazla sürmedi. Mail' lar, tebrikler sel olup aktı. Herkes beğenisini, ve fikirlerini bir şekilde bize iletti. Level okurları bize de kollarını açtı sonunda. Bundan sonra yolumuza daha emin adımlarla devam edebileceğiz. Bütün okurlarımıza teşekkür ederiz. Desteğinizi sürdürmenizi rica ediyorum.
Tebriklerin yanında istek ve eleştiriler de oldu haliyle. Derginin daha fazla sayfa olması, tam çözümlerin olması, hilelerin ve oyun incelemelerinin daha fazla olması gibi istekleriniz çok yakın bir zamanda gözden geçirilecektir. Poster ve malum başka şeyler konusunda ise çalışmalarımız ve bağlantılarımız devam ediyor fakat maalesef henüz ortada kesinleşmiş bir şey yok.
Bu ay da dergimiz yine cicili bicili ve çok şeker. Tadından yenmiyor yani, o kadar var. Bakınız kıymetli Lara Ablamızın vefatından sonraki ikinci ama bir 32 bitlik platformdaki en son oyunu da çıktı; hemen inceledik. Bu sayımızda daha da büssürü güzel oyun var. İnanmıyorsanız içindekiler kısmına bakın. Son zamanlarda oyun patlamaları da oluyor. Yeni oyunlar çığ gibi üzerimize yağıyor ama şimdilik yer problemimiz olduğu için içlerinden en iyileri seçip size tanıtıyoruz. Zaten sadece EA Sports' un 2001 oyunlarını piyasaya çıkartması bizi yeterince meşgul ediyor. Ha unutmadan, bu aralar ne oynuyorum biliyor musunuz? Medal Of Honor Underground. E bu oyunun tam sürümünü ülkemizde ilk oynayan şahsiyet olmak da bir başka güzellik tabi ki. Medal of Honor Underground ile ilgili tüm izlenimlerimi ve ayrıntıları da önümüzdeki sayıda bulacaksınız. Aralık sayısında mutlaka görmek istediğiniz başka oyunlar varsa, en geç 10 Kasım' a kadar bana mail atın. Aslında bana her konuda mail atmaya devam edin. Unutmayın, Play' in sizin fikirlerinize de çok ihtiyacı var.
Son olarak da sizlerin çok hoşuna gideceğini sandığım bir internet adresini vererek veda ediyorum. Benim gibi eski konsolcular Commodore 64, Atari 2600, Master System gibi isimleri iyi bilirler. www.classicgaming.com/vault adresi, bilgisayarları olan konsol severler için güzel bir nostalji rüzgarı estiriyor. Bu adresten birçok makinenin emülatörünü ve oyun dosyalarını(rom) çekip eğlenceli zamanlar geçirebilirsiniz. Ben denedim ve çok beğendim; sizinle de paylaşmadan edemedim. Denemeye değer. Herkese bol oyunlu günler dilerim. Önümüzdeki sayıda da buluşmak dileğiyle, Bye&Smile...

PLAYSTATION' IN GÜCÜNÜ KÜÇÜMSEMEYİN!

MegaEmin™
megaemin@level.com.tr

play 11-00

LEVEL DERGİSİNİN ÜCRETSİZ EKİDİR.
Parayla Satılamaz.

Genel Yayın Yönetmeni	
Gökhun Sungurtekin	sgokhun@chip.com.tr
Sorumlu Yazı İşleri Müdürü	
Cem Şancı	cemsanci@level.com.tr
Yayın Koordinatörü	
Tuğbek Ölek	tugbek@level.com.tr
Yazı İşleri	
Batu Hergünsel	batuher@level.com.tr
Emin Barış	megaemin@level.com.tr
Gökhan Habiboğlu	gokhab@level.com.tr
Onur Bayram	onur@level.com.tr
Grafik Tasarım	
Didem İncesağır	didis@level.com.tr
Yazı İşleri e-mail Adresi:	
level@level.com.tr	

VOGEL Medya Yayımcılık San. ve Tic. A.Ş



PLAYNEWS 11

PC mi? PlayStation 2 mi?



Uzun bekleyişimiz sona eriyor. Sony Computer Entertainment' ın yaptığı açıklamaya göre PlayStation 2, bu ayın sonlarına doğru(24 Kasım) tüm Avrupa ile beraber Türkiye' de de satışa sunulacak. Bu arada ilk seferde sadece 500000 makinenin satışa sunulması ise tüm mağazalardan tepki çekti. Avrupa' da, dev Toys-R-us Mağazalarına bile altı-yedişer PS2 düşüyor. Umarım bu makine kıtlığında Türkiye es geçilmez. Öyle veya böyle sonunda makine elimize geçecek geçmesine de, en kaliteli oyunlar için PC mi almalı yoksa PlayStation 2 mi? Bu sorunun tam bir cevabı yok. Biz de tarafsız davranarak bir karşılaştırma yaptık. Böylelikle isteklerinize ve bütçenize en uygun olanını tablodan seçebilirsiniz. İyi eğlenceler...

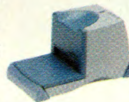


	PS2	PC	Kim daha iyi?
İşlemci	300MHz 128-Bit	1.2GHz 32-Bit	Bazı açılardan PS2 işlemcisi daha yetenekli gibi görünse de, hızları sürekli artan PC işlemcileri, fizik hesaplamalar gibi konularda öne geçiyorlar.
Hafıza	32MB RDRAM	128MB PC-133	PC yine önde gibi ama hafızanın önemli bir kısmını yiyen Windows ve RAM tipindeki farklılığı düşününce, PS2' nun daha avantajlı olduğunu söyleyebiliriz.
Grafik Hafızası	4MB	64MB	PS2' nun oldukça düşük olan RAM miktarı, Anti-Aliasing gibi özelliklere sahip olamamasına yol açıyor. Ayrıca az RAM, PS2' nun çözünürlüğünü kısıtlıyor.
Fill Rate	0.6 Gigapixel	1 Gigapixel	PC' nin kesinlikle üstün olduğu bir nokta. Multi-Texturing özelliği ile PC' ler 2 Gigatexel' e kadar çıkabiliyor.
Max Poligon Oranı	75Milyon /Sn	30milyon /Sn	PS2 iki kat daha üstün gözükebilir. Ama ışık, gölge ve parçacık efektleri gibi özellikler açılınca PS2 saniyede 10Milyon Poligona kadar düşebiliyor.
Depolama Cihazları	4X DVD-ROM, 8MB Memory Card	16X DVD-ROM, 30GB Hard-disk	Eh bu konuda PC' nin üstünlüğü üzerine yorum yapmaya gerek yok. PS2' nun Hard-disk'leri 2001' de, belli olmayan bir zamanda çıkacak.
Bağlantı noktaları	FireWire, 2X USB, 2X Joypad yuvası, 2X MemoryCard yuvası, PCMCI	2X USB, 2X COM, LPT, 2X PS/2	PS' in tersine, PS2 bu konuda PC' lere toz yutturuyor. Gelişmiş bağlantı yuvaları sayesinde PS2' ya pek çok şey bağlanabilecek.
Fiyat	300$	2500$	PS2' nun istisnasız en iyi olduğu konu. PC' cilere acımaktan başka bir şey gelmiyor elden.



Memory Card elveda, DexDrive merhaba



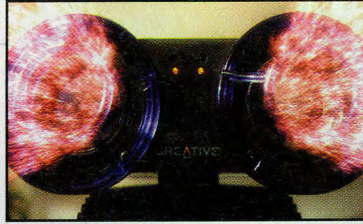
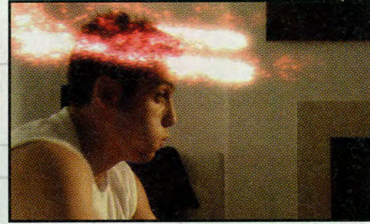


Standart bir Memory Card 1Megabyte' lık veri alır ve buda 15 bloğa eşittir. Eğer çok oyun oynayan bir kimseyseniz, bu 1Megabyte' lık memory card' tan bir sürü almanız gerekiyor. Böylelikle memory cardlar cebimizi boşaltıyor. Şimdiye kadar bu 1Mb' lık limitin dışına çıkmak için türlü çeşitli yollar denendi. Bunlardan bir tanesi sıkıştırma sistemiyle çalışan çok kanallı memory card kullanmaktı ki, bol problemli ve arada bir kendini formatlayan bir kayıt ortamı olduğu için pek bir işe yarayamadı. Daha sonra PC floppy' sine benzer bir sürücüyle memory kart yerine disket kullanmaya çalıştılar. Bu da yüksek fiyat engeline takılınca, geriye Sony' nin standart memory cardlarından onlarca almaktan başka çare kalmıyordu. Yeni DexDrive isimli cihaz ise bu probleme kökten bir çözüm getiriyor. Memory card slotundan makinenize taktığınız bu alet, Windows 95/98' e uyumlu DexPlorer programı sayesinde bilgisayara bağlanıyor, save dosyalarınızı düzenlemenize, kopyalamanıza ve yedeklemenize imkan tanıyor. Böylelikle oyunlarınızı daha hızlı ve limitsiz kere save edebiliyorsunuz. Bunun yanında internetteki save dosyalarını alıp kullanabilir, veya kendi dosyalarınızı arkadaşlarınıza elektronik posta yoluyla gönderebilirsiniz. Official Sony Memory Card fiyatının 10 dolar olduğu göz önünde tutulacak olursa, 20 Dolarlık DexDrive' ın aslında çok ucuz olduğu bile söylenebilir.

Creative' den PlayStation 2' ye özel ses sistemi



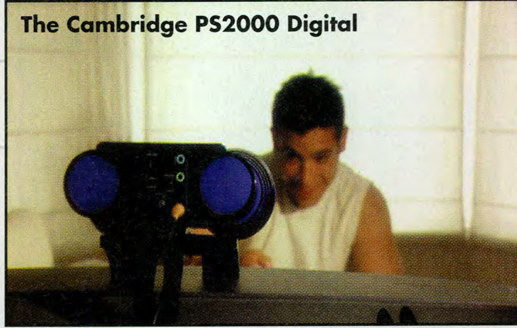
2000



Şimdiye kadar PlayStation' larımızı mevcut müzik setlerimize bağlayarak ses problemini çözebiliyorduk. Iş PlayStation 2' nin Dolby Digital dünyasına girmeye geldiğinde ise televizyon hoparlörleri veya stereo müzik setlerimiz çaresiz kalıyor. Bu duruma hemen müdahale eden Creative, PlayStation 2 uyumlu iki yeni ses sistemini satışa sundu: The Cambridge PS2000 Digital ve The Cambridge DTT2500 Digital. The Cambridge Playworks™ PS2000 Digital, optik konnektör kullandığı için PlayStation 2 dahil bir çok cihaza bağlayabileceğiniz bir sanal Dolby Digital ses sistemi. Hafif ve taşınabilir olan bu karizmatik alet, boyutunun aksine çok kuvvetli ses çıkışına sahip. Hem de sub-woofer dahil sadece iki parçadan oluşuyor. Bu ses sistemi PlayStation 2 kullanıcıları için özel olarak geliştirilmiş. Konsollarının belirli yerleri olmayanlar için kurması ve kaldırması çok kolay bir sistem olduğu gibi, aynı zamanda PS2 renklerini ve çizgisini takip etmiş. PS2000 Digital, DVD filmler ve oyunlar için yüksek kaliteli dijital surround ses sağlıyor. Dahili bir sinyal işleyicisi, akustik surround ses alanı veya stereo çıkış yaratabilmek için patentli ses teknolojilerini kullanıyor. Playworks™ PS2000' in ortalama fiyatı 200 Dolar civarında.

The Cambridge DTT2500 Digital ise PlayStation 2 uyumlu bir dijital home-theater ünitesi. DTT2500 içerisinde dekoder amfi, optik ve koaksiyal bağlantılar, 5 ufak yan hoparlör ve AC-3 5.1 ses sistemi için subwoofer var. PlayStation 2 konsol desteği yanında, DTT2500 Digital, bir Sound Blaster Live! Ses kartı kullanılması şartıyla, PC' de çok kanallı oyun desteği de sunuyor. DTT2500' ün ortalama fiyatı ise 250 Dolar.


The Cambridge PS2000 Digital

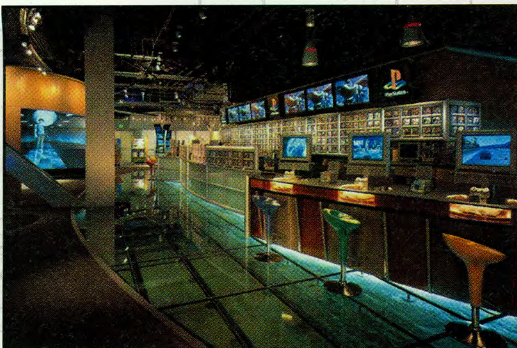

The Cambridge DTT2500 Digital

PlayStation Shop



Dünyanın ilk PlayStation Shop' u, geçtiğimiz günlerde San Francisco' daki çok işlek bir caddenin köşesinde kuruldu. Bu etkileyici mekanın içerisinde PlayStation ile ilgili herşey var. Özel bir PlayStation Bar sayesinde, bar taburesine oturup, oyun oynayabiliyorsunuz. Böylelikle beğendiğiniz oyunları almadan önce deneme imkanınız da oluyor. Burada PlayStation fanatikleri için oyunlar, şapkalar, T-Shirt' ler, strateji kitapları, taşıma çantaları ve diğer aksesuarlar da satılıyor. Amerika' ya giderseniz, bana hediye getirebileceğiniz yegane yer burasıdır:)







TOMB RAIDER CHRONICLES

Lara Croft öldü ölmesine de, daha kırkı çıkmadan ikinci macerası çıktı.




Lara normal kıyafetlerinin yanında artık latex elbisesini de kullanıyor.


Bekçiyi silahınızla göz altında tutarken yavaşça terminale sızmalısınız.

Kafayı fena bozdum abi. İnsanların çıldırma noktasına gelmesine aldırmayan Eidos, ısrarla Tomb Raider serilerini üretmeye devam ediyor. Tomb Raider 1 ve 2' deki heyecanı diğer oyunlarda yaşayamamamızın sebebi de, daha oyunu hakkıyla çözemeden bir yenisini sıraya sokuşturma çabaları değil mi zaten? Lara' yı altın yumurtlayan tavuk haline getiren Eidos, bununla da kalmayarak şimdilerde bizimle dalga geçmeye bile başladı. İşte Eidos Interactive' in bizimle kafa bulmaya çalıştığı konular...

1- "Lara' nın ölüsü bile para eder!"

Eidos, güzelim Lara' mızı "Tomb Raider 4 The Last Revelation" isimli oyunun sonundaki mağarada göçük altında bırakmıştı. Şimdi ise "bakın ölüsünü bile satıyorum, alıyorsunuz" şeklinde havalara girmekte ve bir merhumun sırtından para kazanmaya çalışmaktadır. Daha öldü, ölmedi tartışmaları başlamadan hemen Tomb Raider The Lost Artifact, ardından da şimdi Tomb Raider Chronicles piyasaya çıktı. Croft öldü ölmesine de, öteki tarafa göçmeye pek de niyeti yok galiba.

2- "Siz de bir Tomb Raider yapın!"

Eidos için yeni oyun çıkartmak o kadar alışılagelmiş ki, artık kendileri de sıkılmaya başlamışlar. Ne yapalım ne yapalım diye düşünürken, birden akıllarına parlak bir fikir gelmiş; "-bırakalım oyuncular kendi oyunlarını kendileri yapsınlar!" İşte bu lafı söyleyen sivri zekalının projesi kabul edilir ve işleme konur. İşbu yeni oyunun içerisindeki "Tomb Raider Level Editor" isimli kısım sayesinde, kendi bölüm dizaynlarınızı ve maceralarınızı kendiniz yaratıyorsunuz. Eidos da, oyunu da kendiniz yapın ama paraları bize verin mantığı doğrultusunda bizimle alay etmeye çalışmaktadır. Lakin bu Level Editor özelliği sadece oyunun PC versiyonunda olacaktır, duyurulur.


Tomb Raider Chronicles, eski oyunlarına göre çok daha fazla FMV' ye sahip olacak.

Gızım bırak bu işleri artıkın

Bu kısa geyiğin ardından gelelim oyuna. Chronicles, Tomb Raider The Last Revelation' ın bir hafta sonrasından başlıyor. Oyunun açılış demosu, Lara' nın arkadaşlarının ve akrabalarının, genç maceracı için yas töreni düzenlemek amacıyla Croft Malikanesinde toplandıklarını anlatıyor. Orada bulunan insanlar, Lara ile ilgili ve daha önceki oyunlarda sözü edilmeyen bazı anılarını hatırlıyorlar. Her kişi hikayesini anlatmaya başladığında, biz de Lara' nın kontrolüne geçip olayları canlandırıyoruz. Tomb Raider Chronicles, her biri birçok bölümden oluşan, Lara' nın dört hayat dönemini yaşatıyor. Bir nevi hayatın bir film şeridi gibi göz önünden geçmesi olayı denilebilir. Lara olarak, Antik Roma ha-


Sakin ve sinsi olmalısınız. Belki biraz da seksi. Gıcık kaptığınız adamları sessizce bayıltmanın yolu: kloroform.


Burada şu kaldırılan konteynerin üzerine atlamanız gerekiyor.


PC versiyonundaki Level Editor bölümünden PSX sahipleri faydalanamayacaklar.

Von Croy Industries ana binasına sadece çatıdan girebiliyorsunuz.



Tüm dolapları ve çekmeceleri karıştırıp gizli bilgilere ulaşmaya çalışın.



Üsse sızmışken askeri üniforma da giymedik demeyelim.



Güvenlik, Rus donanmasının Murmansk' daki eski üssüne girmenize izin vermiyor. Burada Jean Yves size yardımcı olacak.

rabelerini geçerek kendinizi yeraltındaki Rus Askeri Üssü' nde bulacaksınız. Sonra silahsız halinizle bir adaya ve oradan da yüksek güvenlikli Tower Block' a... Lara bütün bu görevleri tamamladığında Croft Malikanesindeki dört değerli artifact de ortaya çıkacak.

Geh seni everek

Beklediğimiz üzre, Chronicles da, oynanış ve teknik özellikler bakımından standart Tomb Raider' dan hiç uzaklaşmamış. Oyun Last Revelation' ın 3D motorunu hiç geliştirmeden kullanmaya devam etmiş. Yeni bir atraksiyon olarak da, ip gibi dar yerlerde yürüyebilme özelliği getirilmiş. Yön tuşlarıyla, dengeyi kaybetmeden, sağ sol yaparak bu hareketi uygulayacağız. Ha bu arada Level Editör sadece PC için çıkıyor ama Lara' nın gizli görevleri atraksiyonu PSX' de de var. Şimdi diyeceksiniz ki ne alaka? Metal Gear Solid ve Tenchu 2' nin tutmasından sonra, bu oyunlarda olan özellikler her yerde taklit edilmeye çalışılıyor; burada bile. Chronicles' daki bölümlerin çoğunda, gizlenerek ilerlemek zorunda olmanın stresiyle keyfini bir arada yaşayacaksınız. Artık uzinizi seçip odalara cozurt diye dalmak yerine, alarmları çaldırmamaya ve gerektikçe güç kullanmamaya çalışacaksınız. Bu arada gıcık kaptığı adamları da sessizce gebertmek için artık Lara çıplak elle de dövüşüyor.

Bak seni mittinlerin kuççüh Selo istii

Tomb Raider Chronicles' ın, eski oyunların değiştirilerek önümüze sunulmuş bir başka versiyonu olduğunu söylersek pek de yanılmayız. Fakat Core Design' ın yöneticisi Adrian Smith, bu oyunun, eski oyunları artık pekiştirip rafa kaldırılması ve Tomb Raider oyunlarında yeni bir dönem açılabilmesi için gerekli olduğunu savunuyor. Peki bu devrim nedir? Büyük bir ihtimalle Chronicles' ı takip edecek oyunun adı Tomb Raider: The Next Generation olacak ve Lara biryerlerden "ceeeeee!" diyerek fırlayıp gelecek. Biz garibanlar da "-aaa, bakın, aslında ölmemiiiş" felan diye düşünüp kendi kendimizi sevindirdiğimizi zannedeceğiz. Her neyse, 2001 yılında çıkacak olan bu oyunda da tarzın kullanabileceği her türlü yeniliğin kullanılmasının yanı sıra, arada bir internete bağlanıp yeni bölümleri çekme olayına girilecek. Yani artık her iki ayda bir yeni Tomb Raider oyunu ile karşılaşmak zorunda kalmayacağız. Bir de oynanabilen yeni ve farklı karakterler de eklenecek. Bu oyun konusunda son sözüm şu: "meraklısına". Bye&Smile...



Tomb Raider IV' den son bir sahne(çok acıklı)

İLK İZLENİM

★★★★ — İyi olacak gibi

Teknik açıdan PlayStation' ın sınırlarını sonuna kadar zorlayacak gibi görünüyor.

TAMAMLANMA %60

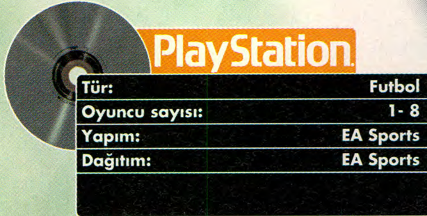
Önce rakiplerinizi etkisiz hale getirin...



...sonra iple karşı tarafa geçin. O artık ip cambazı!



Tüm zamanların ve tüm platformların bir munaralı futbol simülatörü tam gaz...



Tür:	Futbol
Oyuncu sayısı:	1- 8
Yapım:	EA Sports
Dağıtım:	EA Sports

Playstation 2 bomba gibi geliyor değerli Play izleyicileri. Tüm platformlarda gelmiş geçmiş en iyi futbol oyunu Fifa 2001 (bu nasıl bir piyasa ya? Daha oyun çıkmadan herkes Fifa 2001'in en iyi futbol oyunu olacağını, Fifa 2002'nin ondan da iyi olacağını ve bu sırada başka futbol oyunlarının onların yakınından bile geçemeyeceğini biliyor, bu ne tekelcilik böyle?) aynı anda PS2 için de piyasaya sürülecek.

İlk Fifa' dan bu yana ne kadar yol kat edildiğini, oyunun gerçekten nasıl bir evrimden geçtiğini her yıl rahatlıkla görebiliyoruz. Fifa 2001 bu sene de, her zamanki gibi bir sürü değişiklik ve yeniliklerle konsollarımızı mutlu edeceğe benziyor. Oyunun genel olarak tüm standartlardaki kalitesi arttırılırken, bazı yeni seçenekler de oyun içinde mevcut olacak.

Fifa 2001'in en çok göze çarpan tarafı, üzerinde uzun süre uğraşılmış motion capture tekniği. İçlerinde Lothar Matheus da olmak üzere Avrupa'nın en ünlü 7 futbolcusuyla tek tek çalışan ve onların hemen tüm hareketlerini bilgisayara aktaran Electronic Arts yetkilileri bu konuda nasıl ciddi çalıştıklarını bize kanıtlamış oldular. Daha ayrıntılı grafikler ve daha detaylı futbolcu bilgileri ile de (saç, kaş, yüz yapısı, ayakkabı numarası, orjinal forma, orjinal sponsor) bu animasyonları destekleyen Fifa 2001, ses konusunda da kimseyi hayal kırıklığına uğratacağa benzemiyor. 2 ünlü spikerin (John Motson ve Mark Lawrenson) ayrıntılı ve çeşitli yorumlarının yanı sıra "in stadium" diye bir seçeneğiniz olacak ve bu seçenekte sadece topun, arkadaşlarınızın ve tribünlerdeki 10.000'lerce seyircinin çığlıklarını duyacaksınız.

Oyunda 50'den fazla milli takım, 17 tane de ülkenin ligleri olacak. Son anda çok zahmetli diye içlerinde Türkiye'nin de olduğu bir kaç ülkenin çıkartıldığı bu ligler de aynı gerçekteymiş gibi, ikinci lige düşebilir, birinci lige yükselebilir, ligi iyi bir dereceyle bitirdiğiniz takdirde de Avrupa kupalarına katılabilirsiniz (UEFA ne yazık ki isim hakkı sorunu yüzünden EFA olarak geçiyor).

Oyun içi olarak da kalecilerin gerçekçileştirilmesi, yan hakemlerin olması, takım arkadaşlarınızla daha etkili paslaşmanız, daha sıkı defans ve atak, şut barı, sahanın genişletilmesi ve bazı yeni hareketler gibi ayrıntılar var ki, oyunun akışını ve oynanışı direk olumlu yönden etkileyecek gibi gözüküyor.

Fifa 2001, her futbol tutkununun kaçırmaması gereken bir oyun. Gerek grafik, ses, müzik ve animasyonları gerekse de ayrıntılı taktiksel ve aksiyon özellikleri ile piyasanın tartışmasız en iyi oyunu. Sanırım EA Sports ile başa çıkmak bu koşullarda imkansız gibi gözüküyor.



Hareket animasyonları o kadar güzel ki bir kaleci ile kedi arasındaki farkı ayırdedemiyorsunuz.

rılmış. Sürekli etrafta gezinip ayaklarınıza dolanan yeşil bir yaratık yaratık olmasının ötesinde, bu maymun ile Tenchu ve Metal Gear Solid' deki gibi gizlilik modunu oynayabiliyorsunuz. Aynı zamanda sağ sol yaparak düşman ateşinden kaçmaya çalışırken çok uzaklardaki düşmanlarınızı vurmaya çalışacağınızı da unutmayın.

Vede amanini yandım

Beni en çok güldüren karakter ise dev mağara adamı Bentley oldu. Elindeki o zebellah gibi sopasıyla sağa sola dolanır durur ve önüne çıkan herşeye sopayı kondurur. Arada bir de küçük erkek kardeşi ortaya çıkıp ona yardım ediyor. Bu küçücük yaratık her çıktığında sopayla onu ezmek geliyor içimden. Hey, hemen şaşırmayın, unutmayın ki şiddet, bilgisayar oyunlarında kaçınılmaz bir kavramdır ve amacı insanları kötü duygularla doldurmak değil, streslerini alıp rahatlamalarını sağlamaktır.

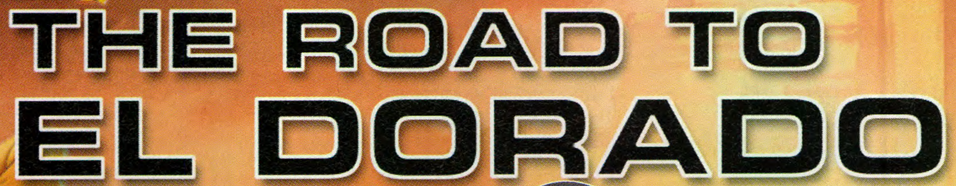
Oynanabilirlik arttırıcı özelliklerin eklenmesi, klasik Spyro bölümleri ve oyun teknikleriyle birleştirilmesi sonucunda ortaya şimdiye kadar yapılan en orijinal Sypro oyunu çıkmış. Yüzden fazla şirin ejderhayı toplamak fikri bazılarına banal gelebilir lakin, PlayStation' daki bu son Sypro, hayranları için bir tutkuya dönüşebilir.

İLK İZLENİM

★★★★★ — Hit olmaya aday

Yeni Fifa yine liderlik koltuğunu kaptırmayacak gibi görünüyor

TAMAMLANMA %100

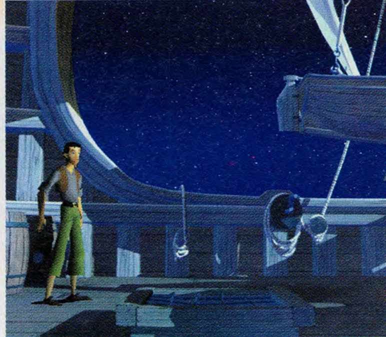


Çizgi film uyarlamaları hep platform oyunu olacak değil ya!

PlayStation

Tür :	3D Macera
Oyuncu sayısı:	1
Yapım :	Revolution
Dağıtım :	Ubi Soft

Oyun başında dostlarımız, şans oyunlarıyla ceplerini doldurmaya çalışıyorlar.



Oyunun müzikleri, Aslan Kral' ınkilerde de imzası olan Elton John' a ait.

Buraları iyi arayın, sık sık işe yarar bir şeyler bulacaksınız.

The Road to Eldorado adı, çoğumuz için pek tanıdık değil. Ancak sinemayla arası iyi olanlara Dreamworks' ün son uzun metrajlı çizgi filmini hatırlatacaktır. Amerika'da geçen bahar gösterime giren film, belki bu sömestr bizim salonlarımızı da ziyaret edebilir. The Road to Eldorado, tesadüfen ellerine geçen bir define haritasıyla İspanyol Kumandan Cortez' in gemisine kaçak yolcu olarak giren ve yeni dünyaya açılan iki arkadaşın öyküsünü anlatıyor. Tulio ve Miguel, Altivo adlı akıllı bir atla birlikte Amerika kıyılarına ayak basıyor ve karşılarına çıkan balta girmemiş ormanları aşıp Maya Uygarlığı' nın efsanevi kayıp şehri El Dorado' yu aramaya başlıyorlar. El Dorado olduğunu sandıkları kentte onları sıcak bir Maya karşılaması bekliyor. Ne var ki Mayalar' ın Tulio ve Miguel' i götürdükleri yer şehrin hazinesi değil, insan kurban edilen bir törenin tam ortası!

SEN ÇİZ, BEN DİJİTİZE EDERİM!

Revolution, oyunun dizaynıyla 1999'un sonlarından beri uğraşıyor . Dreamworks' ün arka kapısında nöbet bekleyen yapımcılar, filmle ilgili ilk materyaller hazır olduğu anda işe girişmişler. Öyle ki, Dreamworks, ilk çizimleri teslim ettiği anda resimleri texture' a çevirip oyunun altyapısını hazırlamaya başlamış. The Road to El Dorado' da oyuncular hem Tulio' yu, hem de Miguel' i yönetme şansına sahip olacaklar. Yapımcıların da özellikle üzerinde durduğu her iki karakterin farklı düşünce tarzlarının oyuna en iyi şekilde yansıması. Zaten film de Oscar ödüllü Kevin Kline ve Oscar adayı Kenneth Branagh' ın bu iki arkadaşı seslendirmeleri ile ün kazanmıştı.

Aman kimseleri uyandırmayalım! Çizdiririz bi yerleri walla...

ADVENTURE, HEM DE PSX'DE ?!!

Playstation' da değil kaliteli adventure, adventure sayısı bir elin parmaklarını geçmiyor. Üstelik bir çizgi filmin adventure oyununu yapmak da bir hayli tuhaf. İzleyenlerin her şeyi çözeceği düşünüldüğü için genellikle film/çizgi filmler aksiyon ya da platform oyunlarına uyarlanırdı. Ama Revolution, bu konuda orijinal yapıma bağlı kalacak olsalar da, çizgi filmi görmüş olanların oynarken bir avantajlarının olmayacağını söylüyor.

The Road to El Dorado' nun 3D grafikleri de oldukça umut verici. PC versiyonunun da hazırlanmakta olduğunu söylemeden geçemeyeceğim. 3D olarak hazırlanan Monkey Island IV kadar iddialı olacak mı bilmiyoruz, ama hoş bir alternatif oluşturacağı kesin !

Tarihten yapraklar: Bakınız bu güverte Cortez' in kalyonuna ait.

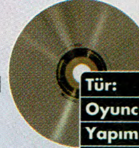
İLK İZLENİM

★★★ — Gelecek vadediyor

Neyse ki Ubisoft' ta hala Adventure sevenlerin varlığını unutmamış birileri var.

TAMAMLANMA %70

SPYRO III
Year Of The Dragon



PlayStation

Tür:	3D Platform
Oyuncu sayısı:	1
Yapım:	UIS, Insomniac Games
Dağıtım:	Sony Computer Entertainment America

Ejderhaların gerçek olmadığını düşünenlerdenseniz, aldanıyorsunuz demektir.



Dikkat dikkat! Küçük ejderhamız kaynayan lavlardan hiç hoşlanmıyor.



Güvenli bir mesafeden atılan kar topu, önüne çıkan her şeyi yok ediyor.

Sony' nin minyatür mor canavarı, son bir dünya kurtarma görevi için PlayStation CD' sine girdi. Bu sefer sayısız ejderha yumurtasını toplamalı, bir sürü minik oyunu kazanmalı ve oyun içerisindeki sürprizlerle yüzleşmelisiniz. Sizi bilmem ama Spyro hazırlıklı – ona bu görevinde yardım edecek bazı arkadaşları var.

Spyro yuva yapmış söğüt dalına

Eskiden Spyro The Dragon oyununun demolarını Crash Bandicoot CD' lerine gizli oyun olarak koyuyorlardı. Crash' i bitirdiğimde Spyro' yu karşımda görünce ben bile şaşırmıştım doğrusu. Sonraları oyunun nasıl çıktığını bile anlamadan ikincisi, hatta şimdi de üçüncüsü çıktı. Spyro' ya da yazık yani, yoruluyor garibim. Daha dünyayı şeytani Ripto' dan kurtarmasının üzerinden acucuk zaman bile geçmeden, yeni bir tehditle başa çıkmak zorunda kalıyor. Bu kez kötü kalpli bir büyücü, Ejderhalar Dünyası' ndaki tüm ejderha yumurtalarını çalmıştır ve bunları, kendisini evrendeki en güçlü yaratık haline getirecek olan bir çeşit büyülü karışımda kullanmayı planlamaktadır. Dünyayı bu tehditten sadece Spyro kurtarabilecektir(dünya kimlere kaldı beyaw). O ve arkadaşları tüm ejderha yumurtalarını ele geçirmeli ve en sonunda büyücüyle yüzleşmelilerdir. Sağa sola dağılmış olan bu ejderha yumurtalarının içlerinde, her birinin farklı isim, görünüş ve kişiliği olan değişik bebek ejderhalar vardır.

Spyro 3: Year of the Dragon, yerleşimine göre 37' den fazla bölüme yayılmış durumda. Bu oyunun farklılığı daha başında belli oluyor. Oyun sadece Spyro 3 adıyla paketlenmiş olmaktan çıkmış ve yeni özelliklerle, mini oyunlarla karşımıza çıkmış. Bu oyunda ilk kez Spyro' dan farklı karakterlerle de oynayabiliyoruz. Oyunda ilerledikçe, değişik özelliklerini kullanabileceğiniz altı farklı karakter arasında seçim yapabiliyor ve bu sayede bölüme uygun olan karakterle oyununuza devam edebiliyorsunuz. Oyunu Spyro' nun kendisiyle, kuvvetli tekmesi ve çok yüksek zıplama kabiliyeti olan bir kanguruyla, uçarak düşmanlarını bombalayabilen mavi bir penguenle, yavaş olmasına rağmen ken-



Avustralya yakında. Kanguru Sheila olarak partiye katılın.

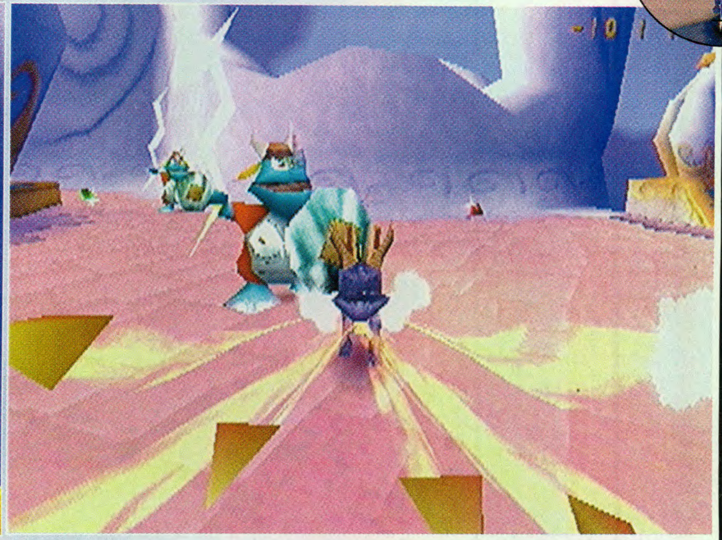


Her iki boynuz ile hemen hemen tüm eşyaları parçalara ayırabiliyorsunuz.



Ne kadar tatlı! Spyro, küçük Sanders' ın yumurtadan çıkışına şahit oluyor.


Spyro, harika 3D manzaralarda geziniyor.


Ateşi sever misiniz? Zırhlı Nashorn birazdan yeterince ateşe maruz kalacak.

disinden daha büyük bir sopa taşıyabilen dev ve tüylü bir mağara adamıyla, ışın silahıyla düşmanlarını avlayabilen kıvrak uzay maymunuyla ve Sparks' la; Spyro' nun en iyi dostuyla oynayabiliyorsunuz.
Standart platform ilerlemeli bölümleri oynamadığınızda, Spyro' nun birçok minik oyunlarıyla iyi vakit geçirebilirsiniz. Böylelikle boxing, skateboarding, submarine piloting, target shooting, ve bunlar gibi daha birçok farklı oyunda kabiliyetinizi ölçme şansı da bulmuş olursunuz.

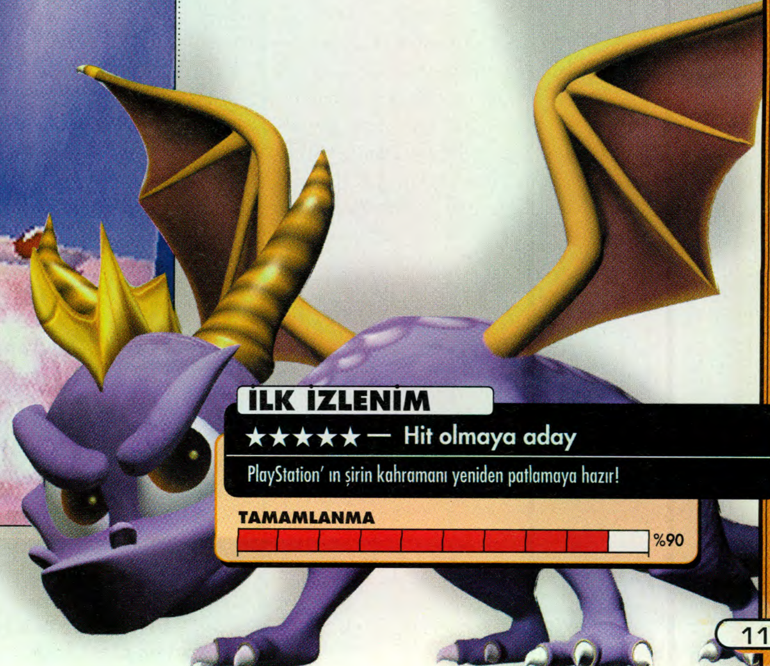
Yawrusunu Crash kapmış

Spyro 3, ilk kez bu kadar şirin çizgi filmsi havaya bürünmüş. Karakterlerin kocaman gözleri ve üzerinde çok durulmuş özellikleri var. Bazı animasyonlar ise gerçekten komik. Grafikleri eskilerinden çok daha iyi olmuş ama serinin artık grafik açısından limitlerine dayandığını da fark ediyoruz. Spyro 3' de bulduğumuz tüm konuşmalar, gerçekten çok temiz ve kaliteli bir ses çalışması sayesinde ortaya çıkmış. Tüm sesler kendi karakterlerine cuk oturmuş ve onlara hayat vermiş. Sony, soundtrack' in yine Stewart Copeland tarafından hazırlanıp hazırlanmayacağı konusunda ise bir açıklama yapmıyor.
Benim en beğendiğim karakter Kanguru Sheila. Sheila, dev bacak ve ayakları ile neşeyle ordan oraya hoplayan, düşmanlarına tekmeyi basan ve çoooook yükseklere zıplayarak taaa Kıbrıs' ı bile görebilen, şirin mi şirin kahverengi bir kangurudur. Mükemmel bir ses tonu olan Sheila, Avusturalya aksanıyla konuşuyor ve çok hızlı hareket ediyor. Onun bölümlerinde çokça yüksek yerler ve paldır küldür üzerine atlayan düşmanlar var.
İkinci adamım ise sanırım Ajan 9: Uzay Maymunu! Bu yaratık oyunun çılgın ve manyak yapımcıları tarafından ortaya çıkarılmış. Sürekli etrafta gezinip ayaklarınıza dolanan yeşil bir yaratık yaratık olmasının ötesinde, bu maymun ile Tenchu ve Metal Gear Solid' deki gibi gizlilik modunu oynayabiliyorsunuz. Aynı zamanda sağ sol yaparak düşman ateşinden kaçmaya çalışırken çok uzaklardaki düşmanlarınızı vurmaya çalışacağınızı da unutmayın.

Vede amanini yandım

Beni en çok güldüren karakter ise dev mağara adamı Bentley oldu. Elindeki o zebellah gibi sopasıyla sağa sola dolanır durur ve önüne çıkan herşeye sopayı kondurur. Arada bir de küçük erkek kardeşi ortaya çıkıp ona yardım ediyor. Bu küçücük yaratık her çıktığında sopayla onu ezmek geliyor içimden. Hey, hemen şaşırmayın, unutmayın ki şiddet, bilgisayar oyunlarında kaçınılmaz bir kavramdır ve amacı insanları kötü duygularla doldurmak değil, streslerini alıp rahatlamalarını sağlamaktır.
Oynanabilirlik arttırıcı özelliklerin eklenmesi, klasik Spyro bölümleri ve oyun teknikleriyle birleştirilmesi sonucunda ortaya şimdiye kadar yapılan en orijinal Spyro oyunu çıkmış. Yüzden fazla şirin ejderhayı toplamak fikri bazılarına banal gelebilir lakin, PlayStation' daki bu son Spyro, hayranları için bir tutkuya dönüşebilir.Bye&Smile.


Küçük Libelle' nin mavi rengi, Spyro' nun çok az enerjisi kaldığının işareti.



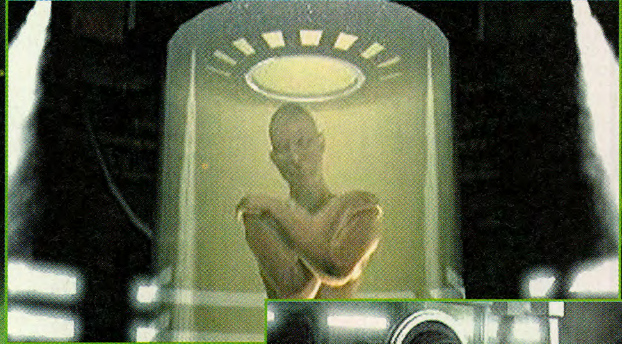
İLK İZLENİM
★★★★★ — Hit olmaya aday
PlayStation' ın şirin kahramanı yeniden patlamaya hazır!
TAMAMLANMA %90

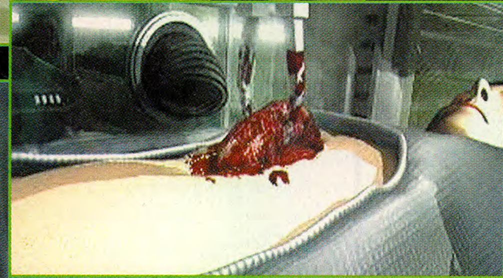


ALIEN RESURRECTION



Tür:	Aksiyon
Yapım:	Argonaut Software
Dağıtım:	Electronic Arts
Bilgi için:	www.foxinteractive.com









Bilinmeyen bir düşman......
Karanlık ve belirsiz bir dünya...
Durduruldu ama yokedilemedi...
Öldürme içgüdüsü canlandı...
O yaşıyor....


Her kapının arkasında tehlike var. Parmağınız tetikte olsun.


Kraliçe çok uğraştırıyor. Pes edene kadar bir sürü kurşun harcayacaksınız.


Küçük ipuçlarına dikkat etmeli. Güzel bir zamanlamayla buradan geçebilirsiniz.


Ölümün yüzü. Yaratıklar asitle de saldırabiliyorlar.

1978'de sinemalara, çok uzak bir gelecekten olan yabancı varlıklarla ilk temasımızı anlatan bir film gelmişti; Alien, kusursuz organizma, mükemmel savaş makinesi. Bunun devamında, önceki filmden tek sağ kurtulan olmayı başaran Ripley, LV426' da bulunan kalabalık bir koloniyi kurtarmak için tekrar yaratıkların bölgesine gidiyordu(Aliens - The Return, 1986). Üçüncü kez karşılaştığımızda(Alien3, 1992), bu sefer yaratıkların sonu geldi dedik ama ı ıh, kusursuz canlımız yine doğdu(Alien – Resurrection, 1996).

Yaratık Döndü

USM Auriga' nın güvertesi: adi bir deney sürmektedir. Hükümet görevlileri, bir grup haydut ile ittifak yapmış ve bilim adamlarına uygun bir ortam hazırlamışlardır. Başarılı bir şekilde insan genleriyle yaratık genlerinin birleştirilmesi sağlanmıştır. Amaç insa Aslında hepimizin içinde bir canavar var mıdır; vardır.


Blip, blip, blip. Hareket detektörü düşman varlıkların yerini gösteriyor.


Bu noktada yapacak bir şey kalmıyor. Göğsü delen delmiş bir kere.


Önünüzdeki bölüm büyük bir ihtimalle yaratık kaynıyor. Gözleri dört açmalı.


Facehugger' ların bol olduğu yerlerde seri ateş edebilen silahlar kullanılmalı.

Alien - Evrimi



Birinci Evre:
Kraliçe tarafından yumurtlama ve yumurtaları konumlandırma safhası gerçekleştiriliyor.
Şekil: Xenomorf yumurtası
Boyut: yaklaşık 1 metre
Zeka: -
Yer: USM Auriga
Davranış:-



İkinci Evre: Yumurtalardan Facehugger' lar çıkıyor. Bunların tek amacı bir taşıyıcı bulup ona parazit embriyo yerleştirmek.
Şekil: Xenomorf , evre 2
Boyut: maksimum 1.55 metre
Zeka: düşük
Yer: USM Auriga
Davranış: düşmanca, agresif



Üçüncü Evre: Taşıyıcının vücuduna embriyo yerleştirildikten sonra, canlı, kurbanın göğüs bölgesinde hızla gelişiyor. Gelişme tamamlandığında ise göğüs kafesini parçalayarak dışarıya çıkıyor.
Şekil: Xenomorf , evre 3
Boyut: yaklaşık 0.6 metre
Zeka: Düşük
Yer: insan vücudu
Davranış: Düşmanca, agresif



Dördüncü Evre A: Göğüsten çıkan canlı hızla büyüyerek erişkin bir yaratık oluyor. Görevi, kraliçenin yumurtalarını korumak.
Şekil: Xenomorf , evre 4 A
Boyut: minimum 2 metre
Zeka: yüksek Yer: USM Auriga
Davranış: düşmanca, agresif



Dördüncü Evre B:
Bölgede yumurtlayacak kraliçe yoksa, vücudundaki embriyo değişime uğruyor ve bir kraliçe olarak büyüyor. Türün devamı için hızla yumurtlamaya başlıyor.
Şekil: Xenomorf , evre 4 B
Boyut: yaklaşık 9.5 metre
Zeka: yüksek Yer: USM Auriga
Davranış: düşmanca, agresif



Kaçınılmaz son!



Yeniden doğmak

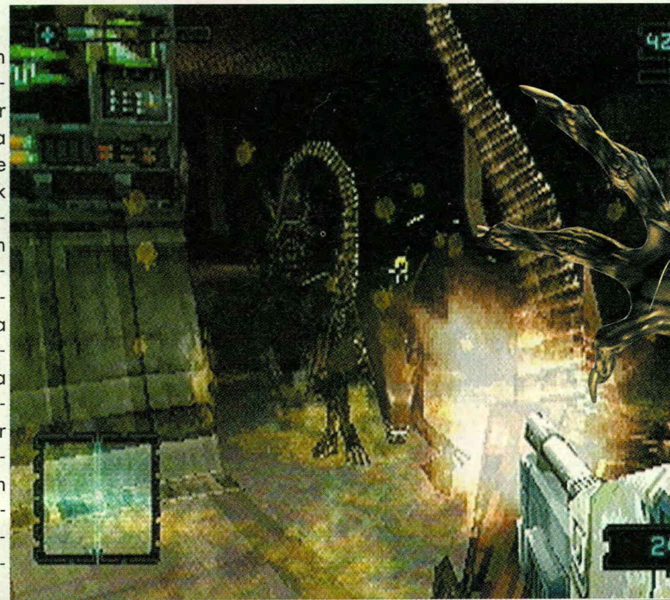
Yarı insan, yarı yaratık olan Ellen Ripley' in tek şansı vardır; diğer 3 kişi ile bir anlaşma yapmak. Böylece aralarında bir bağ oluşacak, yaşam ve ölümle ilgili birçok şey görecek, olmak yada olmamak arasında gidip geleceklerdir. Her birinin kaderi bir diğerinin elindedir. Buradan ancak beraber kurtulabileceklerdir. Ellen Ripley - memur no:36796, artık dünya şirketi Weylan-Yutani' nin bir çalışanı değil, aksine bir gen birleşiminin sonucu oluşan, duyguları ve zekası olan vahşi bir yaratık; 8 klondan birisidir. Ripley, oyunun başlangıcında doğru yolu bulmakta, her ne kadar içinden çıkartılan kraliçenin doğurduğu Xenomorflar onu da anneleri olarak görseler de, o insanların yanlarında savaşmayı tercih etmektedir(Blade tribi). Yanındakiler, Call, DiStephano ve Christie' dir.
Annalee Call, dişi görünümlü bir robottur. En az acımasız bir paralı asker olan Christie kadar cehennemden kurtulmayı istemektedir. Pilot DiSephiano ise kendini umutsuzlar grubundan ayrı tutmakta, kendi tecrübesi ve savaş stili ile buradan tek başına çıkabileceğini düşünmekte midir; düşünmektedir. İşte böylece bu canlı kanlı macera başlamaktadır(mı acaba?).

Biraz da savaşalım

Oyun, first person shooter şeklinde sürüyor. Güzel bir demodan sonra oyuncu kontrolü ele alıyor. Karanlık yollar, nereden geldiği anlaşılamayan seslerin geldiği köşeler ve kapılar; insanın USM Auriga gemisinin canlı olduğunu sanmasına neden oluyor. Oynarken sürekli bir endişe içinizi kaplıyor, sanki her an yukarıdan üzerinize bir şey atlayacakmış ya da arkadan saldırıya uğrayacakmışsınız gibi geliyor. Her kapının, her hava şaftının arkasında sizi bir tehlikenin beklediğini biliyorsunuz. Bu tehlikenin adı Xeomorflar. Acclaim' in Alien Trilogy (1996) oyunundan beri onlar da gelişti; onlar da yüzebiliyorlar, savaş planı yapabiliyorlar, asit salgıları püskürtebiliyorlar, hatta uzayın donducu soğuğunda bile sağ kalabiliyorlar. Alien Resurrection sadece bir oyun da olsa, yine de çok kan israf edilmiş, dökülen kanın haddi hesabı yok. Ama şaşırmamalı; sivri pençeleri, uzun ve keskin kuyruklarıyla kusursuz savaş makineleri söz konusu olunca başka bir sonuç da beklenemezdi zaten.

ALTERNATİF

Quake 2	%88
Tenka Lifeforce	%63
Alien Trilogy Platinum	%81



Bütün şarjörü üzerine boşaltarak işinizi garantiye alın.



İyi nişan yarı yarıya kazanmaktır. Başlarına nişan alın.

Barışın yolu süper silahlardan geçer

Silah olmadan shooter oyunu olur mu? Tabii ki olmaz, üstelik bildiğiniz silahlar kurşundan hızlı hareket eden yaratıkları avlamakta pek işinize yaramaz. Kontrolleri tam kavrayabilmek için zamana ihtiyacınız olacak. Dual Analog Pad ile her ne kadar idare etseniz de oyunun asıl tadı mouse ile oynadığınızda çıkıyor. Bazı oyunlar için PC standartları daha uygun oluyor işte naaparsınız. Pad tuşları ile sağ, sol ve yukarı, aşağı hedef alabilirsiniz ama mouse ile belli noktalara ateş etmek daha kolay olacaktır. Üst düğmelerle sürünme, şarjör değişimi gibi fonksiyonları kumanda edebilirsiniz. Menüden mouse ayarlarını yapabiliyorsunuz. Bütün bu düzeni bozan tek sorun, her silahın sadece bir çeşit ateş gücü olması. Örneğin, lazer tüfeğine takılabilen bir ekstra grenade maalesef yok.

Çalışmaya başlıyor... Yeniden!

Oyunun yapımcısı İngiliz Argonaut Software' in geçmişine bir göz atarsak, doksanların başında 16 - Bit Super Nintendo konsolu için Super FX Chip' i ürettiğini göreceğiz. Bu çip, aynı zamanda dünyanın en çok satan işlemcisi olan 3D RISC' in de temelini oluşturuyordu. Bunun yanında İngilizler, parça ekranlı oyunlar için yeni bir teknik geliştirmişti. Bu tür bir oyun olan Starwing, 4 milyonun üzerinde satmıştı. Argonaut' un oyun sektöründe 20 yıllık bir geçmişi var. Şimdi de bu zeki İngilizler, ilk defa Dolby Surround teknolojisini oyunlara taşımaya başladılar. Gerçek ses efektlerini oyuna entegre ederek oyunun atmosferini oldukça gerçekçi bir hale sokmuşlar. Hareket detektörünün meşhur biplemelerini bu sistem ile kan ter içerisinde takip edeceksiniz. Tabi ki bunun için evinizde en az dört kolondan oluşan bir Surround sisteminiz olmalı.

3 kat terör

Alien - Resurrection oyununun kuluçka ve doğum anı oldukça sancılı geçmiş. Önce oyunun orijinal senaryoya uyarlanmasında sorunlar baş göstermiş. Oyunun isim hakkında sorun çıkmış, kilitlenme sorunları bazı hilelerle çözülmüş, aslına sadık kalınabilmesi için de sette kullanılan tüm silahlar, giysiler, dekorlar incelenmiş. Bunun sonucu harika geçek zamanlı ışık efektlerine sahip bir USM Auriga güvertesi elde edilmiş. Grafik kalitesinin bu derece iyileştirilmesi doğal olarak frame sayısının bazı yerlerde düzensiz olmasına neden olmuş.

Uzayda çığlığınızı duyuramazsınız

Oyunda her bölüm bir hayatta kalma savaşı olarak gelişiyor. Alien Resurrection, klişeleşmiş shooter türünden farklı bir tarz sunuyor. Bu türü first-person – horror – action – adventure - shooter olarak adlandırabiliriz(kısaca FPHA-AS oluyür). Can sıkıcı kısımlardan biri ise zorluk derecesinin abartılmış olması. Tabi ki böylelikle yaratıklarla bezenmiş korku ve heyecan dolu bölümlerin keyfi daha da artıyor. On bölüm boyunca, saatleriniz oyunun başında erirken iyice uzmanlaşmadan bu oyunu bitiremeyeceğinizi anlayacaksınız. USM Auriga' nın derinliklerine indikçe karşınıza çıkan yaratık sayısı artacak. Cephanenin kıt olması, yaratıkların bölüm save etme noktalarında tuzak kurmuş olmaları işinizi zorlaştıracak ve aynı bölümleri tekrar tekrar oynamanıza neden olacaktır. Zamanlamanın önemi bile oyunu zorlaştırmaya yeter. Öyle anlar var ki, sadece doğru zamanda doğru şalteri kapattığınızda yolunuza devam edebiliyorsunuz. Size verebileceğim tek tavsiye; oynamadan önce ışıkları kapatın!...

SONUÇ

Korku, panik, dehşet, kısaca ne isterseniz Alien Resurrection' da var. Yaratıklar tarafından avlanırken soğuk terler dökeceksiniz. Oynanabilirlik, neredeyse mouse satın aldıracak kadar harika. Oyun zor, ama sabırlı olmak gerek. Surround ses düzeni sayesinde arkadan sinsice yaklaşan bir yaratığın nefesini ensenizde hissedebilirsiniz. Oyunun notu, sadece zorluğundan dolayı düşüyor.

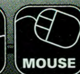
ARTILAR	EKSİLER
• Dehşet, panik, korku	• Bayıcı zorluk derecesi
• Mouse ile süper kontrol	• Pad ile zor kontrol
• Güzel grafikler, muhteşem ses	• Çok az save noktası

GRAFİK	%89
SES	%84
GENEL	%86















SPIDER-MAN



PlayStation

Tür:	Aksiyon Macera
Yapım:	Neversoft
Dağıtım:	Activision
Bilgi için:	www.activision.com

Ağ fırlatıcılarınızı gözden geçirin, Manhattan turuna çıkıyoruz!



Biraz şansın da yardımıyla bulacağınız Spider Armor' ı. Bu sizi düşman saldırılarından bir dereceye kadar koruyabilir.



L1 tuşu ile hedefinizi daha kesin olarak belirleyebilirsiniz.

Duvar sürüngeni hakkında ne söylesem az. Zaten onunla ilgili düşüncelerim de derginin başka bir yerlerinde. Bu nedenle girizgahı uzatmadan oyuna dair bir şeyler anlatmakta fayda var. Uzun süredir "Örümcek Adam" adını kullanıp ucuz birer platformdan ileri gitmeyen yapımlar buluyorduk karşımızda. Özellikle hayranların bu işten öylesine dilleri yandı ki piyasaya sürülen her Örümcek Adam oyununa çekinerek yaklaşır oldular. Beni soracak olursanız, Commodore 64'deki bit kadar (Burada bit kıl köklerine yerleşip kaşıntı yapan küçük hayvan anlamında kullanılmıştır, dikkatinize!) bir Örümcek Adam' ın Mysterio' nun peşinden koştuğu oyun hariç, karşıma oynanası bir şeyler çıkmadı. Ancak bu kez işler değişecek gibi. Neversoft, Marvel'in bu en ünlü kahramanının şanına layık bir oyun geliştirmiş. Değişmeyen tek şey Peter' ın kara bahtı, kör talihi !

Daily Bugle' ın genç foto muhabirinin başı bu kez de kötü bir kopyayla dertte. Örümceğin kostümünü giyen bir hırsız, bilim sergisinden herkesin gözü önünde Dr. Otto Octavius' un son buluşunu çalıyor. Eğer çizgi romanla biraz aranız varsa Otto Octavius' un gerçekte süper kötü kişilik Doktor Ahtapot olduğunu bilirsiniz, ya da şu anda öğrenmiş bulunuyorsunuz. Zaten Örümcek' le can ciğer kuzu sarması olmayan Dr. Ahtapot, bu olayın üzerine iyiden iyiye zıvanadan çıkıyor. Olaydan sonra buluşun peşine takılan diğer kostümlü kötüleri ve Örümceği adalete teslim etmek isteyen Marvel karakterlerini de ekleyince, işlerin dostumuz için pek kolay olmadığı sonucuna rahatlıkla varabiliyoruz.

Büyük güç...

Oyun boyunca kendinizi temize çıkarmaya uğraşırken bir yandan da sizi hedefinizden saptıran ikincil problemleri çözümlemek zorundasınız. Örneğin daha başlar başlamaz ulusal bankaya (Bilirsiniz filmlerde ve çizgi romanlarda reklama yer vermemek için hep ulusal banka soyulur, diğerleri kasalarını bile kilitlemezler!) yapılan bir baskınla ilgilenmeniz gerekiyor. Tabii tüm bunları yaparken hayatta kalabilmek için güçlerinizi nasıl kullanacağınızı çok iyi bilmelisiniz. Zaten işin en eğlenceli kısmı, Örümcek Adam' ın tüm yeteneklerinin birebir oyuna uyarlanmış olması. Örneğin ağ fırlatıcılar; bu aletler müthiş iş görüyorlar. Tıpkı çizgi romanda olduğu gibi düşmanınızı paketleyebilir, koca ağ topları yapıp rakibinize fır-



ALTERNATİF

Oyun	Genel
MediEvil II	%85
Bugs Bunny Lost In Time	%78
Batman Forever The Arcade Game	%80



Hırsız, polis yetmedi, bir de başımıza kertenkele çıktı.

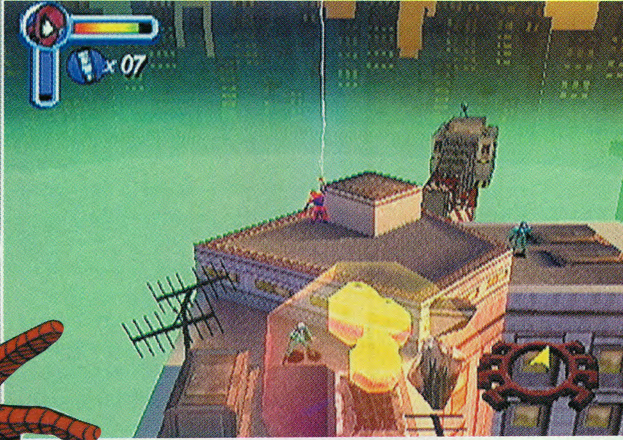


Arkadaşı tanırsınız : Mysterio. Ya da Örümcek' in deyimiyle "Akvaryum Kafa"



Takip iyi hoş da, Venom' a pek bulaşmayın derim !





Herkes peşindeyse, minik örümcek için kaçma vakti gelmiş demektir !



Diğer kostümümü kuru temizlemecide unutmuşum !"

latabilir ya da daha etkili ataklar için yumruklarınızın etrafında ağdan boks eldivenleri oluşturabilirsiniz. Elbette Örümcek' in sık sık başvurduğu ağ kalkanı da oyunda unutulmamış. Geri kalanı da sizin yaratıcı kombinasyonlarınıza bakıyor. Harcayacağınız kartuşlar konusunda endişeniz olmasın, çünkü yol boyunca karşınıza onlardan bolca çıkacak. Tabii kartuşu alıp gitmiyorsunuz, onun yanında elimde gördüğünüz enerji ve zırhlar da sizin oluyor. Bu kadarla da kalmıyor, sizlere bonus olarak yeni kostümler ve çizgi roman dergileri toplama imkanını sunuyoruz.

Büyük sorumluluk getirir (Ben Amca)

Özelliklerden devam edelim: kahramanımızın çevik hoplama zıplamaları, duvarlara yapışabilme yeteneği, hatta -Gökhan' ın "Tanıdığım süper kahramanların özellikleri arasında en üstün olanı" diye nitelendirdiği- örümcek hisleri bile kullanımınıza sunulmuş. Ama tüm bunlara rağmen oyunun sürekli değişen kamera açıları bazen sinirlerinizi alt üst edebiliyor. Temiz bir açıdan her şey güzel, bastığınız yeri, ağ attığınız binayı rahatlıkla görebiliyor, hareketlerinizi planlayabiliyorsunuz. Oysa bazen kamera öyle yerlere gidiyor ki ağ atacak üç karışlık bir duvar parçası bulabilmek için saçı başı yoluyorsunuz. Bir diğer ufak problem de oyunda yürüme tuşunun bulunmaması. Dikkat isteyen sıçrayışlar kimi zamanlar güme gidebiliyor. Bu nedenle siz siz olun, başlamadan beş ayrı training bölümünde mutlaka pratik yapın ki, hem ağ fırlatmak, hem de oradan oraya sıçramak sorun olmaktan çıksın.



Oyunda pek çok Marvel karakteri ile karşılaşacaksınız. Venom, Carnage (brrrr!), Scorpion, Punisher, Kertenkele, Kara Kedi, Gözüpek bunlardan yalnızca birkaçı. Her karakterin hareketleri ve seslendirmesi, çizgi romanı anımsatacak ustalıkta yapılmış. Özellikle Örümcek Adam' ın kendi kendine söylenmeleri ve esprileri aslına tastamam uyuyor. Öykü konusunda da tasalanmanıza gerek yok, çünkü işin başında her zaman olduğu gibi Örümcek' in yaratıcısı, Marvel Comics' in hemen her ürününde parmağı olan baba adam Stan Lee bulunuyor. Bölümler de öykünün akışına göre farklılık gösteriyorlar. Kimi zaman dövüş sahneleri başı çekiyorken, kimi zaman da Manhattan tepelerinde bir çatıdan diğerine atlayıp hedefinize ulaşmaya çalışıyorsunuz. Eğer gökdelenlerden sıkıldıysanız, maceranıza Daily Bugle' ın matbaalarında ya da kanalizasyonlarda devam edebilirsiniz. Bir de gizli bölümler var ki, onları ancak az önce bahsettiğim kostümler ve çizgi romanların tamamını toplayarak açabiliyorsunuz.

Spider-Man, belki yüz üzerinden yüzü hak etmeyebilir. Ama şu ana kadar yapılan Örümcek Adam oyunlarının en iyisi olduğu ve hayranların isteklerine yanıt verdiği kesin. Hatta Medievil 2 ve uzun yüklemeleri yüzünden kaybeden Jackie Chan Stuntmaster' dan bu yana, piyasadaki en iyi aksiyon-maceralardan biri, örümcek okumayanlar bile oynasın derim !



Biraz magnezyumun yardımıyla ağı yanıcı hale getirebilirsiniz. "İyi numara örümcek!"

SONUÇ

Neversoft bizlere gösterdi ki, emek verilirse iyi bir çizgi roman uyarlaması yapabilmek de mümkün oluyormuş. Grafik motoru, karakter-bölüm dizaynı, başarılı seslendirmeleri ve ara demoları ile Spider-Man gerçekten oyuncuda çizgi romanın içindeymiş hissini uyandırabiliyor. Usta oyuncular için çok uğraştırıcı olmasa da değişen zorluk ayarları ve gizli bölümler için tekrar tekrar oynanabilir. Yüklemelerde acık sabır, o kadar.

ARTILAR
- Atmosferdeki bilim kurgu havası
- Kaliteli FMV sekansları
- Kapsamlı oynanış

EKSİLER
- Kamera açıları
- Oynanabilirliğin monotonlaşması
- Fon müziğinin kendini tekrarlaması

GRAFİK	%86
SES	%78
GENEL	%85





TEAM BUDDIES



Havadan uzi ve roketatar yağsa, siz de millete saldırmaz mısınız?



Tür:	3D Aksiyon / RTS
Yapım:	Camden Studios
Dağıtım:	Pygnosis
Bilgi için:	www.pygnosis.com



Kara basma iz olur ehi ehi ehi!



Sekiz sandık bir tank eder.



Bir zamanlar bilinmeyen bir yerde, ilaç kapsülü şeklindeki Buddy adında yaratıkların yaşadığı yemyeşil, sımsıcak bir ülke vardı. Yine Buddy' lerin barış ve coşku içerisinde, neşeyle dans ederek eğlendikleri bir günde, gökyüzü birden kararıverdi. Başlarını kaldırdıklarında ise gökyüzünü kaplayan dev bir göktaşından aşağıya sandıklar yağdığını fark ettiler. İşin ilginç tarafı, bu kırmızı ve mavi renkli sandıkların içerisinden, Buddy' lerin daha önce hiç görmedikleri nesnelerin; silahların çıkmasıydı. Silahları keşfetme ve şakalaşma dönemi çok uzun sürmedi. Zaten çok da zeki olmayan bu yaratıklar, ülkeyi bir kargaşaya boğdular. Çok geçmeden gruplaşmaya ve birbirleriyle savaşmaya başladılar. İşte 3D aksiyon ve strateji karışımı olan Team Buddies' in konusu böyle. Oyun, görüntü itibariyle her ne kadar bir çocuk oyunu gibi görünse de, aslında çok fazla zeka, sabır ve kabiliyet gerektiriyor.

Dört köşelidir

Gelgelelim Team Buddies' i, klasik renga-



Terminatör, komando, medic veya ninja yapabileceğinizi unutmayın.

renk 3D oyunlardan ayıran bir özelliği var. Bazı filmlerde olduğu gibi bu oyunda da, diğer oyunlarla ve filmlerle dalga geçiliyor. Oyunda Metal Gear Solid' deki gibi bir "VR Training" kısmı var ve görüntü olarak neredeyse aynı. Kenarlarda ise Matrix' deki aşağıya akan yeşil karakterler var. Size ne yapacağınızı anlatan adam ise oldukça ukala. İstenilenden başka bir şey yapmaya kalkarsanız fırça atıyor. FMV ekranlarında ise Terminatör , Batman ve Command Conquer ile uğraşılmış. Oyun bittiğinde bir



ALTERNATİF

Oyun	Genel
1. Speadballs	%??
2. Sheep	%??
3. Lemmings	%??

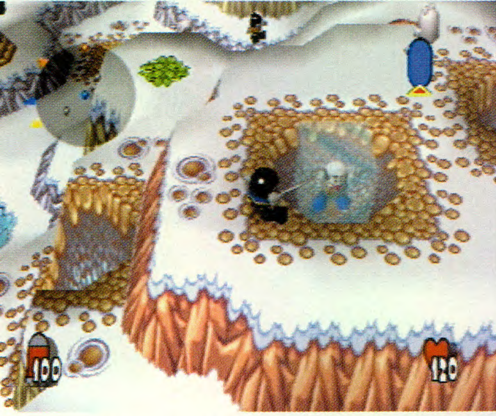
Buddy çıkıp "-ee, ne yani madalya mı istiyon?" diyerek oyuncuyu azarlıyor bile. Daha bahsedemediğim bir sürü komik FMV var. Oyunda neredeyse ciddi hiçbir şey yok. Karakter seçim ekranındaki fotoğraflar bile bir komik. Birisine arkadan kulak yapılmış, birisi sırıtıyor, bir diğeri de gitmiş; sadece taburesi var.

Ve paraşütlerle iner

Oyunda o bölümü başarıyla bitirmek için aslında üç ayrı iş yapmak durumundasınız. Asıl işiniz kendi üssünüzü koruyup rakip takımınkini çökertmek ve tüm düşman Buddy' leri öldürmek. Bunu yapmak için silahlı Buddy' lerinizi seçerek veya emir vererek düşmanı temizlemeli ve oyunun gerektirdiği







Bölümler sürekli değişiyor, kah yemyeşil, kah karlar içinde...



diğer kurallara uymalısınız. İkincil işiniz ise, havadan inen sandıkları, kendi platformunuza belirli şekillerde yerleştirip kırarak gereken silah, asker, doktor, ninja, komando, tank, motorsiklet, cephane ve enerji gibi teçhizatları elde etmek. Tabi ki rakip takım da boş durmayıp aynı şeyleri yapıyor. Üssünüz yok edildiğinde ise bu işlemleri yapamaz hale geliyorsunuz; Contruction Yard misali. Üçüncü işiniz ise bisikletinizi geri almak, bazı nesneleri toplamak ya da bir rehineyi kurtarmak gibi yan görevleri başarıyla tamamlamak. Düşmanları bir bir öldürürken bu işleri tamamlamak çok eğlenceli gibi mi görünüyor? Hiç de sandığınız gibi değil. Sandıklarla uğraşmak çok zaman kaybettiriyor ve bu işi yapmaları için emir verdiğiniz adamlarınızın yapay zekaları da çok düşük. Düşmanlarla çatışmaya girdiğiniz aksiyon sahneleri ise çok karışık; kimin ne yaptığı hiç belli olmuyor.
Oyunun multi tap desteği ve dört kişiye kadar oynanabilen birkaç adet de multiplayer modu var. Deathmatch, capture flag ve domination gibi değişik çeşitleri olan multiplayer' ın iyi olduğunu kabul etmek gerekir ancak, piyasadaki Poy Poy ve Bomberman gibi çok daha keyifli multiplayer oyununun arasında pek de şanslı görünmüyor.

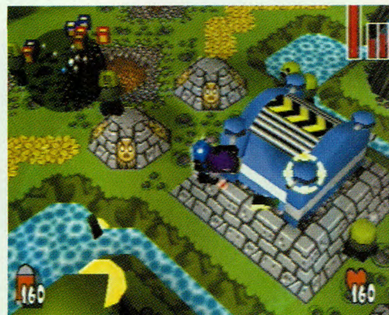
Silah dolu sandıklar.
Team Buddies' de en göze çarpan özellik çok kaliteli görüntü ve ses efektleri. Özel bir teknik kullanılarak hazırlanan çizgi film benzeri çevre ve rengarenk karakterler, grafiksel olarak PlayStation' daki en kaliteliler arsında yer alıyor. Fakat bütün bu multimedia şekerleri, oyunun en büyük açığı olan sıkıcılığı kapatmaya yetmiyor. Oyun sekiz ana ve toplamda 64 görevden oluşuyor. Bölümler değiştikçe çevre değişiyor ama oynanabilirlik aynı kalıyor. Silahlarınız gelişiyor ancak menzilin artması dışında bu etkiyi fark edemiyorsunuz. Oyun paddeki tüm tuşları kullanıyor ve göründüğü kadar da kolay değil. VR Training' i bitirmeden oyuna başlamak zaman kaybı olur diyeceğim ama 9 bölümden oluşan VR Training' in de geriye kalan 6 bölümü siz bölüm geçtikçe açılıyor.



Sandıkları üssünüzün önündeki platforma yerleştirip kırmalısınız.



Hiç donuk ayışığında yıldızları saydın mı?



Üssünüz de giderek gelişiyor.



Oyunda şaşırmamanız için çok fazla ok kullanılmış.

SONUÇ

Aslında çok şeker; hani nasıl desem, gıdı gıdı gibi bir oyun. Capcanlı renkler, etrafta dolanan bıcır bıcır renkli yaratıklar, mizahi bir tarz ve en önemlisi de kullanılan teknik itibariyle çok çekici gelen Team Buddies, maalesef düşük bir oynanabilirliğe sahip. 3D aksiyon ve Real Time Strategy gibi, hitap ettiği oyuncu kitleleri arasında uçurumlar olan iki türü birleştirmesi ise, oyun adına büyük bir yanlışlık. İnsanlar bu karışım oyunu oynamaktansa, saf tarz olan Crash Bandicoot serisini veya C&C, Warcraft, Civilization gibi oyunları oynamayı tercih edeceklerdir. Team Buddies' i arkadaşlarınızla multiplayer oynamak zevkli olabilir ancak tek başınıza uzun süre eğlence vadetmiyor. Bye&Smile...

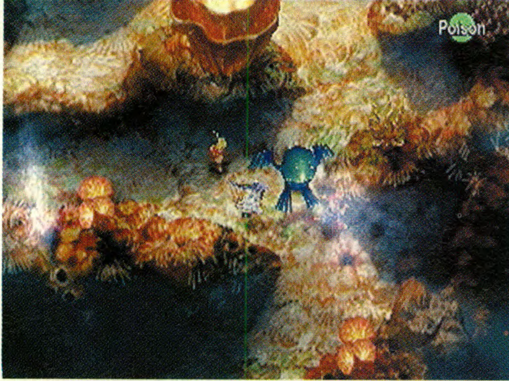
ARTILAR	EKSİLER
Grafik&ses efektleri	Oynanışı ve öğrenmesi zor
Multiplayer modları	Her şeye rağmen sıkıcı

GRAFİK	%91
SES	%89
GENEL	%74



CHRONO CROSS

Bir kader - iki boyut - üç savaşçı



Oyun dünyası çok ilginç mekanlara sahip. Bu yüzden ne yediğinize dikkat edin, sakın zehirlenmeyin.



Katamaran ile bir adadan diğerine daha çabuk geçebiliyorsunuz.



PlayStation

Tür:	RPG
Yapım:	Squaresoft
Dağıtım:	Squaresoft EA
Bilgi için:	www.squaresoft.com

Son zamanlarda Playstation' ın kıskanılmaması mümkün değil. Son zamanlarını yaşamaya başlayan bir konsolun oyunlarına, yapımcıların çok önem vermesi bazılarını çok şaşırtıyor laf aramızda:) Chorono Cross da bunun en canlı kanıtlarından birisi. Chrono Trigger' ı yapan ekibin bir çoğunun da olduğu ve 5 yıldır sessiz kalan bir grup programcı tarafından en nihayetinde konsollarımıza ulaşan Chrono Cross, bir çoğunuzun belki de Final Fantasy serisinden tanıdığı adventure-RPG türünde. Ama tabii ki düşündüğünüz ve gördüğünüz adventure RPG' lerden farklı bir oyun bu. Bir sürü ayrıntısı, ince güzellikleri, saklı mücevherleri var.

Oyunumuzun hikayesi Serge adlı kahramanımızın 10 yıl kadar önce öldürüldüğü bir paralel dünyaya sürüklenmesiyle başlıyor (biliyorum, ilginç oldu). Orada macaperest Kid'le bir takım olup aynı amaç uğruna koşmaya karar veren Serge "frozen flame" (donmuş alev) adlı artifact' i aramaya koyulur. Çünkü bir tek bu artifact zamanı ve uzayı değiştirebilme, daha doğrusu şekillendirme yeteneğine sahiptir. Ama yarı kedi yarı insan olan Lynx de ne tesadüftür ki, bu inanılmaz gücün peşindedir ve onlarla aynı tarafta olmaya hiç niyeti yoktur. Serge' nin yanıtlaması gereken yüzlerce sorunun tek anahtarının kendi evrenine dönmekte saklı olduğunu düşünürsek, onu inanılmaz maceralar beklediğini görebiliriz.

İnanılmaz hayal gücü

Gerçekten öyledir ki, bir sürü gizemin, savaşın, büyülerin ve entrikaların olduğu bu dünyaya soluk soluğa dalıyoruz. Savaş sistemine baktığımızda ilk gözümüze çarpan, savaşların RPG standartlarından biraz uzaklaştırıldığı oluyor. Her ne kadar savaş motoru hala sıra tabanlı olsa da, karakterlerin stamina point'i olduğu sürece istediği zaman kendi sırasını oynayabilmesi, hatta düşmanlarınızın sizin hareketlerinizi bölebilmesi biraz real time strategy rüzgarı estiriyor sanki. Her karakterinizin zayıf, orta ve kuvvetli olmak üzere üç tip atağı var (sırasıyla 1, 2 ve 3 stamina point gidiyor). Bu atakların hepsinin isabet zorunluluğu olmadığını hatırlayın. Eğer başarılı olursanız, kuvvetine göre karakterinizin element tablosuna 1, 2 veya 3 bar ekleniyor. Bu barlar ise oyunda yaptığınız büyülerin gücünü temsil ediyor. Oyunda siyah, beyaz, kırmızı, mavi, yeşil ve sarı olmak üzere 6 tip büyü var. Ve unutmayın ki bu büyüleri karakterinizin büyü tablosunda istediğiniz yere koyamıyorsunuz. Mesela level 4/ +-1 şek-

ALTERNATİF

Oyun	Genel
Vagrant Story	%92
Koudelka	%71
Final Fantasy VIII	%94



İşte bu yaratık Aydın' ın kuşu. Ama hep böyle gülemeyecek. 3. seviye Ice blast onu bir buz küpüne çevirecek.



Bazı görevler savaşçılarınızı gizemli ve yabancı bölgelere de götürecek.



Element seviyesi başına beş adede kadar büyü kullanabiliyorsunuz.



Egzotik yerlerde koştururken dikkat edin de kendinizi nehrin soğuk sularında bulmayın.



Serge, büyü yeteneklerini sergilerken, diğer iki arkadaşı sabırla sıranın kendilerine gelmesini bekliyorlar.



Bu düşmanlar ne kadar zeki ve disiplinli olsa da sonları hep aynı.

linde bir büyü bulduysanız bu o büyünün 4. level olduğunu, ama 3. ve 5. level büyü slotlarına da koyulabileceğini gösteriyor. Yeterli sayıda bar dolarsa seçtiğiniz büyüyü yapıyorsunuz, ama karakteriniz de yorgunluktan bitmiş bir şekilde geçici olarak savaşa ara veriyor (7 stamina point gidiyor çünkü!). Bunun haricinde özel yeteneklerinizi birleştirerek "dual tech" oluşturabilir ve bu yeni atak şeklinizle saldırabilirsiniz, ki bunları keşfetmek her zaman o kadar kolay olmuyor.

Harmonik takım çalışması

Savaş ekranlarının dezavantajlarından birisi de (aslında pek dezavantaj sayılmaz ya, daha çok kolaylaştıran) tüm düşmanları her an görebilmeniz, ve ne zaman isterseniz yüzde yüz başarıyla savaştan kaçabilmeniz (hatta bölüm sonu adamlarıyla yaptığınız savaşlarda bile!) Ayrıca savaş sonunda da elinizdeki malzemeler ve büyüler doğrultusunda adamlarınız otomatikman iyileşecektir.

Oyunun bence en önemli özelliklerinden biri, 40'a yakın insan yaratılmış olması. Karakter demiyorum, çünkü bunların her biri basit birer karakter değil! Her birinin tamamıyla kendine özgü bir geçmişi, yetenekleri, saldırı teknikleri, olayları kendi düşünceleri ve inançları doğrultusunda yorumlayışları, konuşma biçimleri ve farklı bakış açıları var. Oyundaki hiç bir karakter "aa, niye bu karakteri bu oyuna koymuşlar ki?" demiyorsunuz. Takımınıza katacağınız her insan ayrı bir tat, ayrı bir zevk verecektir. (ayrıca oyunda karakterlerinizin ekstra yeteneklerini tanıtan ufak görevler de var, ki bu da oyundaki macera seviyesinin artması demek).

İşte Squaresoft amcalar

Grafik olarak da Chrono Cross bir hayli göz dolduruyor. Bir dolu renk, yaratıcı dizayn ve çeşitli efektlerle oyundaki karakterlerde büyük bir gerçekçilik gözüküyor. Ayrıca tüm kasaba, bina ve zindanların çok ayrıntılı inşa edilmiş olması, Chrono Cross' u sadece hikayeyi ilgilendiren ve belli ekranlardan oluşan bir oyun yapmaktan uzaklaştırıp, her noktasını keşfedebileceğiniz fantastik bir dünyaya dönüştürüyor.

Oyunun ses ve müzik kısmı Chrono Trigger' ın müziklerine de yapmış olan Yasunori Mitsuda' ya emanet edilmiş ki, hiç kimsenin pişman olmayacağı bir sonuç çıkmış ortaya. Gerçekten besteciliğini konuşturan ve bu konuda bir oyunda müziklerin ne kadar önemli olduğunu bize bir kere daha hatırlatan Mitsuda' ya Play ekibi olarak teşekkürlerimizi iletiriz.

Bir çok yönüyle PlayStation dünyasında rakiplerine şans tanımayacak bir oyunun açıklamasını okuduğunuz için size de teşekkürlerimizi iletiriz sevgili Play halkı.



Mükemmel animasyonlarla oyun sırasında sıkça karşılaşıyorsunuz.

SONUÇ

Sonuç itibariyle, Chrono Cross, şu an için PlayStation' ın güzel ve kayda değer oyunlarından bir tanesi. Gerek grafikleri ve müzikleri, gerekse de değişik senaryosu ve derin karakterleriyle size eğlenceli saatler geçirteceği kesin. Size tavsiyem, derslerin hızlandığı şu aylarda, eğer bir konsol sahibiyseniz (ki burayı okuduğuna göre büyük bir ihtimalle öylesinizdir), ilk sınavınızdan sonra kendinize bir ödül olarak Chorono Cross ısmarlayın.

ARTILAR
- Sıcak grafikler, gerçekçi animasyonlar
- Savaş sistemi
- Orijinal konu ve senaryo

EKSİLER
- Konuşma yok, yazı var
- Müzik bayağı

GRAFİK	%89
SES	%86
GENEL	%92





Marvel' ın kahramanları rakip tanımıyor.

PlayStation

Tür:	Beat-em Up
Yapım:	Paradox Development
Dağıtım:	Activision
Bilgi için:	www.activision.com

Gerçek hayatta bu darbeyi yiyen bir daha kalkamaz.

Havada karada çizerim, affetmem!

Hey adamım, bak heryerlerde X-Men' in filmi oynuyor; yoksa sen hala sinemaya gitmedin mi? Büyük hata adamım! Bak herkes bu fırsatı değerlendiriyor adamım; Activision bile hemen yeni X-Men dövüş oyununu piyasaya sürdü. Ne kadar cool diyymii? Paradox firması olaya girip, Capcom' un Marvel lisanslı dövüş oyunu X-Men' i geliştirmiş. Ama pek başarılı olamamışmı ne? Oyunda eskisinden daha heyecan verici hiçbir unsur yok. İşte şimdi beni kızdırdın parodoxçu amca!

Ben bir küçük X-Men' im

Walla sevgili okur, yani sana da mahçup oluyorum ama napiym ki? Adamlar iyi oyun yapmıyorsa benim suçum ne sorarım sana? Yanlışsam yanlışsın de! Eski süper hareketlerini saymazsak alelade altı düğme kullanan dövüş oyunlarından ne farkı kaldı? Hayır adamlar da delikanlı değil bi kere, ba ba ba, şu isimlere bah hele bi; neymiş Cyclops, Wolverine, Gambit, Magneto, Toad felan. Warya, bu isim ve kılıkla bizim maalleden geçmeye bi kalksalar... kalkamazlar yani.

Son sözler olarak şunları da söyliyeyim bari... Karakterler Street Fighter modasına uygun olarak el değmeden üretilmiş ve aduken oryuken felan gibi atraksiyonlara boğulmuşlardır. Her adamın üç de farklı süper kombosu vardır. Ay aslında bir sürü özelliği var ama diğer oyunlarda aynı şeyleri görmekten ve oynamaktan sıkıldığım için hepiciğini yazamıyorum.

Köşe bucak gezmeyim

Oyunda arcade, survival, ve versus modları nın yanı sıra bir de Training olayı var. Gayet kullanışlı fakat en basit ataklar için bile Profesör X' i dinlemek adamı çileden çıkartıyor. Zaten kontroller de çok kolay, averaj bir oyuncu için training' e gerek bile yok. Her oyunda olması gerektiği gibi burada da gizli videolar ve kostümler var. Ayrıca sinema filminin trailer demosu da oyun diskinin içerisine yerleştirilmiş.

Mutant Academy' deki karakter modelleri güzel ve katı görünüşlere sahipler. Ama özellikle zıplama animasyonlarında eksiklikler seziliyor. Müzik olarak hiç de fena olmayan bu en son X-Men, gürültü patırtı sesleriyle biraz fazla doldurulmuş.

ALTERNATİF

Oyun	Genel
Street Fighter Zero 3	%80
Marvel Heroes vs. Street Fighter	%78
King Of Fighters 2000	%76

SONUÇ

X-Men, daha önceki oyunlarda kullanılan standart oyun formülüne sadık kalmış ve bunun sonucu olarak da kısa süreli eğlence sunuyor. Fakat yegane süper hareketler sistemi haricinde hiçbir atraksiyonu olmayan bir oyun. X-Men fanatiklerinin bile ilgisini zor çekecek bir oyun gibi görünüyor. Oyunu bilmem de filmine gidin derim. Bye&Smile...

ARTILAR
- Filminin Trailer' ı
- Kolay kontroller

EKSİLER
- Yeni fikir yok
- Yeni hareketler çok az

GRAFİK	%80
SES	%60
GENEL	%71

1 OYUNCU · 1 MEMORY BLOK · 1 CD · DUAL SHOCK · ANALOG CONTROLLER

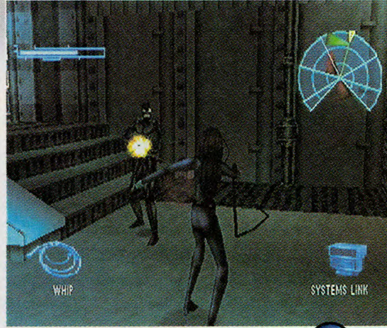
DANGER GIRL



Tüm normal kızlardan daha tehlikeli. Öldürme lisansı var ve işiniz pek de kolay değil!



Eğer hızlı davranmazsanız, asker hemen rehineyi öldürecektir.



Bu teröristi ikna etmek pek de kolay olmayacak.



PlayStation

Tür:	Aksiyon / Macera
Yapım:	N-Space
Dağıtım:	Dynatex
Bilgi için:	www.dynatex.com



ALTERNATİF

Oyun	Genel
1. Metal Gear Solid	%93
2. Syphon Filter 2	%90
3. Medal Of Honor	%91

J.Scott Campell ve Andy Hartnell` in aynı isimli çizgi romanından fırlamış 4 çekici özel ajan, sabotaj ve casusluğa karşı sıkı bir kavgaya girişiyor. Bir numaralı düşman; megaloman, militan, hain Maxime. Maxime, Hammer adında bir suç örgütünün iplerini elinde bulundurmaktadır. Bu örgütün amacı bir yandan paha biçilmez tarihi eserleri kaçırmak, diğer yandan da dünyayı tehdit etmektir. Bu suç hareketlerine son vermek amacıyla elit bir birlik kurulur: Danger Girl.

90-60-90

Doğa ana bu hoş poligon-kızları yaratırken cömert davranmış. Bu bayanlar yalnızca göze hitap etmekle kalmıyor, aynı zamanda üstün güçleri ve yetenekleriyle bizleri etkiliyor. Çekici Abbey Chase, eski kültürler ve antik eserler uzmanı. Hırçın Sydney Savage, kamçısını en az Indiana Jones kadar iyi kullanıyor. Cool takılan eski KGB ajanı Natalia Kassle ise yakın dövüş uzmanı. Bu arada ekibe iletişim ve elektronikte yardımcı olan bilgisayar dehası genç Silicon Valentine` i de unutmamak gerek.

Gez göz arpacık

Mükemmellik derecesindeki dişi ajanlarımıza elbette geniş bir ekipman verilmesine gerek duyulmuyor. İnsafsız düşmanların arasına dalmadan önce Desert Eagle ya da AK47 tabancalarından birini seçme izni veriliyor. Radar ve iletişim aygıtı da mühimmata ayrıca dahil. İlk görevlerde MK23, yarı otomatik silah, susturucu elde edilirken, ileriki zor görevlerde tam otomatik tüfek, suikast tüfeği gibi silahlar bulunabiliyor.Görünüm third person shooter şeklinde. Macera çevik Abbey ile egzotik bir ormanın derinliklerinde başlıyor. Alışma turlarından sonra çatışmalar boy gösteriyor.

Takım çalışması

Abbey, Sydney ve Natalia` yı oyun boyunca teker teker kontrol edeceksiniz. Birisiyle bir görevi bitirdiğinizde, öteki ajana geçip yolunuza devam edeceksiniz. Kızların güzel tasarımı dikkatinizi dağıtabilir, ama görevlerinizi asla unutmayın: çalınan eserleri geri alın, rehineleri öldürülmeden önce kurtarın, atom bombalarını etkisiz, lazer silahlarını kullanılmaz hale getirin. Oyunda isteğe göre gelinen bölüm otomatik olarak save edilebiliyor.



SONUÇ

Danger Girl, karşımıza hareketli ve heyecanlı; stil olarak ta Syphon Filter ve Tomorrow Never Dies oyunlarının karışımı olarak çıkıyor. Düşük frame sayısı ve sniper modda hedefleme zorluğu her ne kadar oynayanın sabrını zorlasa da bölüm sonlarındaki çizgi romanvari demolar her şeyi unutturuyor. Oyunun müzikleri insanda bir film izliyormuş etkisi yaratıyor. Eminim bu bayanlar Hollywood yönetmenlerinin ilgisini çekmiştir, belki de kısa bir süre sonra onları beyaz perdede de izleme şansı buluruz; kim bilir?



ARTILAR

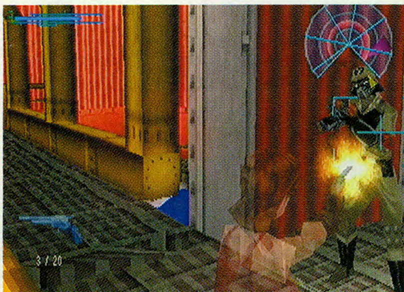
- Heyecanlı konu
- Bol yollu level dizaynı



EKSİLER

- Yavaş hedefleme
- Bazı yerlerde aşırı zorluk
- Düşük frame sayısı

GRAFİK	%71
SES	%76
GENEL	%75

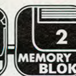


Radar düşmanlarınızın yerini ve o an nereye baktığını tam olarak gösteriyor.



Gece görüş aygıtıyla lazer ışınları kolaylıkla görülebiliyor.











TENCHU 2
BIRTH OF THE STEALTH ASSASSIN



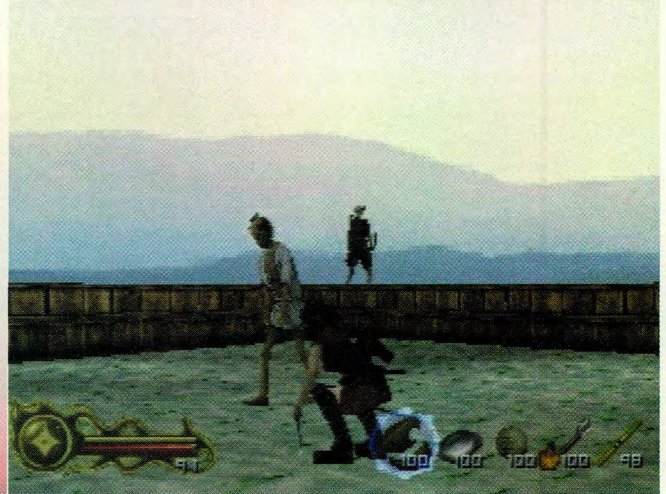
PlayStation

Tür:	Aksiyon / Macera
Yapım:	Activision
Dağıtım:	Acquire & Sony Music E.J.I.
Bilgi için:	www.activision.com

Tüm zamanların bir numaralı Ninja oyunu!



Mart geldi diye dama çıktık ama bir yerlerde yanlışlık mı yapıyorum ne?



Hah, eğilirsem kesin beni görmezler..



1998' in sonlarına doğru çıkan Metal Gear Solid, yılın en orijinal oyunlarından birisi olan Tenchu' yu birazcık gölgelemişti. Halbuki Activision ve Sony Music Entertainment, gizlilik, sabır, gözlem ve büyük bir yetenek gerektiren, insanın içindeki savaşçı canavarı uyandıran, o zamana kadarki en otantik ninja oyununu üretmişlerdi. İki yıl sonra, Activision Tenchu' daki benzer öğeleri eleyip, yerlerine çok miktarda yenilikler ekleyerek; ama orijinal Tenchu ruhundan uzaklaşmadan yeni bir oyun üretti: Tenchu 2.

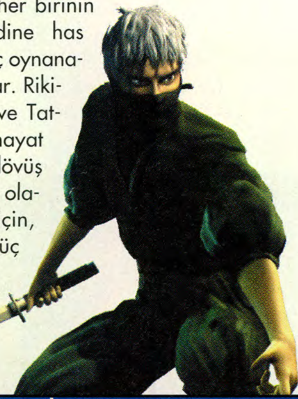
Onurunla yaşa, gizliliğinle öldür!

Bildiğiniz gibi birinci oyunun sonunda esas oğlan olan Rikimaru, Ayame' yi kurtarmak uğruna göçük altında kalmıştı. Ölmüştü yani garibim, hemide bir dişi şahsiyet uğruna; yazık, heba oldu gitti yavrucak. Hiç unutmam, askere omuzlarda uğurladıyıdık onu. Beni çok severdi. Beni dayak yemekten az kurtarmamıştır hani. O kadar da demiştim, bırak şunu, bu kız sana göre değil diye. Eh, ninja aklı işte, kılıcımız yok ki sözümüzü dinletelim. Neyse işte, Tenchu 2 Birth of The Stealth Assasins isimli oyun da, mecburen bu olaylardan çok daha öncesini konu alıyor.

Ailelerinin katledilmesinin ardından, Rikimaru, Ayame ve Tatsumaru ile, Lord Godha' nın Azuma Ninja' sının lideri olan Usta Azuma Shiunsai ilgilendi. Bütün hayatını gizli ninja dünyasında yaşayan Usta Shiunsai' nin yeni çıraklarını da nasıl yetiştireceği belliydi: gölgeler alemindeki ninjalar gibi. Bir gün, bu üç çırak, House of Ghoda' da bir hükümet darbesi olduğunu öğrenirler. Lord Godha' yı korumak için saraya koştuklarında ise, lordun amcası olan Motohide' nin, bir komplo kurup yönetime geçmek istediğini öğrenirler. Daha da sonra işlerin aslında çok daha karışık olduğunu anlarlar. Komşu bir samurai lord, Motohide' yi aldatarak, güçlü Lord Ghoda' yı öldürtmek ve yolundan çekmek istemiştir. Bu acımasız çarpışmanın sonucunda, bunların Azuma Ninja Kabilesi' nin başına gelen bunalımların sadece başlangıcı ve olacakların göstergesi olduğu açıklığa kavuşmuştur.

Görülmez, duyulmaz ve durdurulamaz ol!

Tenchu 2' de, her birinin tamamen kendine has hikayesi olan üç oynanabilir karakter var. Rikimaru, Ayame ve Tatsumaru' nun hayat hikayeleri ve dövüş tekniklerini tam olarak anlamak için, oyunu en az üç kere bitirmelisiniz.





ALTERNATİF

Oyun	Genel
1. Syphon Filter 2	%86
2. Nightmare Creatures 2	%85
3. Tenchu	%84





Bey, sana elceezimlen pastırmalı kuru fasulye pişirdim, gel soğutma.

Oyun içerisindeki sahnelere geçişte de, iki dakikaya kadar varabilen ara ekranlar giriyor ve ninjalarımızın hayatları ile sivil savaşın gerçeklerini ortaya koyuyor.
Rikimaru ve Ayame' nin, Training Mission dahil 11' er, Tatsumaru' nun ise yedi görevi var. Ayrıca Mission Editor modunu kullanarak sonsuz bölüm yaratabilir ve arkadaşlarınızla memory card veya internet yoluyla paylaşabilirsiniz.
Bu yeni ninja deneyimimizde 29 yeni gündüz ve gece bölümü hazırlanmış. Görünmezlik, ateşli ok, zehirli mermi gibi birçok yeni silah, cesetleri sürükleyerek taşıma ve eşyalarını alma, su altında gidip şnorkel ile nefes alma gibi birçok yenilikleri var. Düşmanlarınızı gizli öldürmenin tam 21 değişik tekniği var.
Tenchu' da iyi olan herşey Tenchu 2 de de hala iyi. Tenchu 2' de ise hikaye biraz daha ön plana çıkmış. Oyun grafik olarak maalesefçok üstün değil. Poligon ve texture hataları, "bakınız biz buradayız" diye bas bas bağırıyorlar. Kamera açıları fena değil, özellikle de gizli öldürdüğünüzde bir çok açı



İşte bir sisi bombası atraksiyonu...



Amanin kılıca bak, bi yanlış sallasam kelleyi koltuğa alırım walla

kullanılıyor. Dürüst olmak gerekirse, Dreamcast ve PS2 gibi yeni nesil konsollara ulaştığımız şu zamanlarda, Tenchu 2, PlayStation' ın en büyük eksikliğini ortaya koyuyor. Perspektif düzeltmesi kötü, ateşin üzerindeki parlama efektleri beş para etmez. Fazla söze gerek yok; yüzlercesinin arasından en iyilerini seçtiğimiz screenshotlara bile bir bakmanız yeterli olacaktır.



Ninjanın şafağına tanıklık et!

İlk oyundaki birçok ses efekti Tenchu 2' ye de taşınmış. Özellikle de KI Metrede duyduğunuz "What's that?", "He must be around here somewhere...", "Ugh?" veya "We're under attack!" şeklindeki sesler çok tanıdık gelecek. Karakter seslendirmelerini beğenmedim. Havayı dağıtan iğrenç müzikler yerine daha çok sessiz kalarak kurbanınızın son kalp atış seslerini daha rahat duymanızı sağlayan bir oyun olmuş Tenchu 2. En güseli:)
Bütün müzikler klasik geleneksel Japon tarzında hazırlanmış. Eh ne de olsa Japon müzikleri oyunlara alışılagelmiş müziklerden çok daha fazla mistik hava katıyor. İlk oyundaki müzikler çok orijinal ve başarılıydı. Yavaş, yumuşak, ince ve biraz ürkünç müziklerdi; ölüme ve gizli öldürmeye mekan hazırlıyorlardı, tam olmaları gerektiği gibi. Aynı müzik tarzı Tenchu 2' de de kullanılsaydı daha iyi olacaktı gibi geliyor bana. Bunların yerine konan müzikler hala geleneksel Japon müzikleri ama biraz daha sert ve gürültülü. Sadece akustik müzikler kullanılmaması oyunun vurucu etkisini büyük ölçüde yok etmiş.





Hey sen, çirkin fani! Bir adım daha atarsan o kalleş kelleni ödlek bedeninden ayırırım.



Yangın var, yangın var, ben yanıyoruuuum!



işte bir gizli öldürme örneği



Amman milleti kıllandırmadan hareket edin.

SONUÇ

Bariz ortada olan birçok problemine rağmen, Tenchu 2 çok zengin ninja deneyimi sunuyor. Tenchu 2, benim gördüğüm gizlilik bazlı ninja aksiyon / macera oyunlarının en otantik ve kaliteli olanı. Bu dünyaya girin ve onların yaptıklarını yapın, farkedilmeden hareket edin ve uyarmadan saldırın(nasıl laf ama?:) Bu oyunun olayı grafiklerinde değil
Ninja ruhunda. Mutlaka alın derim ben. İlle de herşeyiyle mükemmel bir ninja oyunu isterseniz PS2' deki Tenchu 2' yi beklemeniz gerekecektir. Bye&Smile...

ARTILAR
- Atmosfer
- Bölüm edit

EKSİLER
- Kötü kamera açıları
- Uzak görüş kötü
- Zor kontroller

GRAFİK	%74
SES	%69
GENEL	%82



Ayın hileleri

MEDAL OF HONOR

• **Herkes İngilizce konuşur:** "SPRECHEN"
• **Sınırsız cephane:** "BADCOPSHOW" (bitirdiğiniz bir bölümü tekrar oynadığınızda çalışır)
• **Görünmez mod:** "MOSTMEDALS" (tekrar oynadığınızda)
• **Survival mode:** "CAPTAINDYE"(yeni göreve kalan enerjiyle başlarsınız)
• **Seri ateş etme:** "ICOSIDODEC"
• **Seken kurşunlar:** "GOBLUE"
• **Çizgi ekran modu:** "TRACERON"

Görev 1' i tamamlama: "RETTUNG"
Görev 2: "ZERSIOREN"
Görev 3: "BOOTSINKT"
Görev 4: "SENFGAS"
Görev 5: "SCHWERES"
Görev 6: "SICHERUNG"
Görev 7: "EINSICKERN"
Görev 8: "GESAMTHEIT"

Multiplayer şifreleri
Werner Von Braun: "ROCKETMAN"
Wolfgang: "HOODUP"
Şeytani Albay Müller: "BIGFATMAN"
Winston Churchill: "FINESTHOUR"
Otto: "HERRZOMBIE"
Noah: "BEACHBALL"
Bismarck (köpek) : "WOOFWOOF"
Panzerknacker (fındık kıracağı): "NUTCRACKER"
Velociraptor dinozor Steven: "SSPIELBERG"
William Shakespeare: "PAYBACK"
Gunther: "GUNTHER"

Galeri şifreleri
Tarih ve yapım
Bölüm 1: "INVASION"
Bölüm 2: "BIGGRETA"
Bölüm 3: "DASBOOT"
Bölüm 4: "STUKA"
Bölüm 5: "KOMET"
Bölüm 6-7: "TWOSIXTWO"
Bölüm 8: "VICTORYDAY"
Adrian Jones: "AJRULES" (oyunun teknik dizayncısının çocukluk fotoğrafı)
Lynn Henson: "COOLCHICK" (baş dizayncının çocukluğu)
Aile albümü: "DWIGALLERY" (bir ben eksiğim yani)
Takım resimleri: "DWIMOHTEAM" (tavsiye ederim, mutlaka bir göz atın)



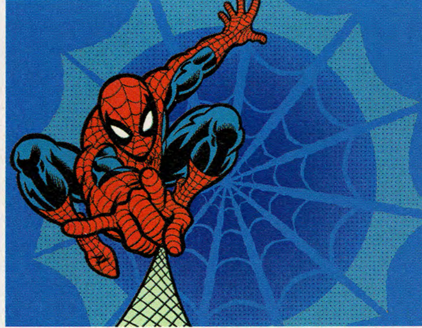
TENCHU 2: BIRTH OF THE STEALTH ASSASINS



• **Bölüm seçme:** Görev ekranında select+kare+yuvarlağı basılı tutarken sağ, sağ, sağ, yukarı, sol, aşağı ve R2' ye sırayla basıp tuşları bırakın. Eğer Tatsumaru' yu açarsanız daha fazla bölüme ulaşabilirsiniz.
• **Tatsumaru olarak oynama:** Bölüm seçme ekranında yuvarlak ve kareyi basılı tutup R1, R2, L2, L1, yukarı, aşağı, sol, sağ, select yapın.
• **Tüm ninja eşyaları:** Eşya seçim ekranında kare(3), yuvarlak, kare, yuvarlak(2), sol, yukarı, aşağı, sağ ve R2(2)' ye basın.
• **Kapasiteyi bir arttırma:** Eşya seçme ekranında R1 + kareyi basılı tutarak sağ, aşağı, sol ve yukarı basın.
• **Enerji doldurma:** Oyunu durdurun. Kareyi basılı tutup sol, sağ, yukarı, aşağı yapın. Kareyi bıraktığınızda enerjiniz %100 olacaktır.
• **Haritayı açma:** Oyun esnasında select ile haritayı açın ve beş kere yuvarlağa basın.

X-MEN MUTANT ACADEMY

• **Hile modu:** ana menüde select, yukarı, L2, R1, L1, R2 yapın.
• **Tüm bonuslar:** options ekranında yuvarlak, select, L1, R1, R2, L2, kare(2), select yapın.





RAM KODLARI

SPIDER MAN
• James Jewett:
800B4FB8 - 0001
• Enerji barı yok:
800B4F74 - 0000
• Oyuna "What if" ile başla:
800B4F5C - 0001
• L2 ile görünmezlik:
D00C595E - FEFF
8003ECDE - 2400
• Herşey açık:
800A56DC – 0102
50000A02 – 0000
800A5708 – FFFF
800B4F80 – 0001
• Sınırsız enerji:
800B4F6C – 0001
• Büyük kafa:
800B4FA4 – 0001
• Debug bilgi kutusu:
800B4F8C – 0001
• Debug pause menü:
800B4F8A – 0001
• Sınırsız ağ sıvısı:
800B4F98 – 0001

DANGER GIRL
• Sınırsız enerji:
80061B40 – 2400
• Sınırsız tabanca mermisi:
800EF518 – 03E7
• Sınırsız AK47 mermisi:
800EF578 – 03E7
• Sınırsız Sub Machinegun mermisi:
800EF5D8 – 03E7



yeni internetiniz:

pratik...
eğlenceli...
üstelik farklı!..

www.internetimiz.com

Türkiye'nin bilgisayar içerikli sitesi

donanım • yazılım • ipucu • online windows 98 kursu...
ve diğer interaktif sayfalarıyla **internetimiz.com**,
bilgisayar kullanıcılarının internetteki ana durağı olacak.

HAYALGÜCÜ

CHIP | LEVEL | herkes için BİLGİS@YAR | IT-BUSINESS WEEKLY

internetimiz.com bir VOGEL Medya ürünüdür. VOGEL




RetRoFili

OYUNLAR BAŞLADI !



PlayStation



SEASON 2001



ARAL İTHALAT
(0212) 659 26 73